

## **La belote**

**Nombre de joueurs:** 4

**Nombre de jeux:** 1 (32 cartes)

**Difficulté:** 3

**Ordre des cartes pour l'atout:** Valet, 9, As, 10, Roi, Dame, 8, 7

**Ordre des cartes pour les autres couleurs:** As, 10, Roi, Dame, Valet, 9, 8, 7

**Ordre des cartes pendant le jeu:** As, Roi, Dame, Valet, 10, 9, 8, 7

La belote, jeu national français, se joue à quatre personnes, en deux équipes de deux. Le but est de gagner un maximum de manches, chacune étant remportée par la première équipe atteignant un nombre donné de points. Observez l'originalité de ce jeu, qui réside notamment dans les variantes de valeurs des cartes...

### **Distribution des cartes**

Le donneur distribue, dans le sens des aiguilles d'une montre, trois cartes puis deux cartes à chaque personne, toujours en finissant par lui-même. La première carte restante est retournée. La couleur de cette carte donne la couleur de l'atout pour le premier tour de parole.

Chaque joueur, toujours dans le sens horaire, peut décider de passer ou de prendre, si la couleur d'atout l'intéresse. Si personne ne prend, un second tour est fait, où chaque joueur peut prendre à une autre couleur d'atout. Dès qu'un joueur a pris, le jeu peut commencer.

Le preneur ramasse la carte retournée, et le donneur distribue les cartes restantes. Chacun obtient alors trois cartes, sauf le preneur qui n'en reçoit que deux, auxquelles il ajoute la carte retournée.

## **Annonces**

Voici les combinaisons possibles au jeu de la belote:

- Carré de Valets: 200
- Carré de 9: 150
- Carré d'As, de 10, de Rois ou de Dames: 100
- Séquence de cinq cartes ou plus: 100
- Séquence de quatre cartes: 50
- Séquence de trois cartes: 20

Chaque joueur peut annoncer une combinaison à son tour, avant de poser sa carte.

Il ne peut annoncer qu'une combinaison supérieure à celles déjà annoncées: soit une combinaison rapportant plus de points, soit une combinaison rapportant autant, mais plus haute (par exemple, un carré de Roi est supérieur à un carré de Dames et une séquence Roi, Dame, Valet, 10, 9 est supérieure à Dame, Valet, 10, 9, 8, 7).

Le camp ayant annoncé la combinaison la plus forte obtient les points correspondant à chacune des combinaisons qu'il possède (les combinaisons des deux partenaires sont prises en compte; une carte peut servir à la fois dans un carré et dans une séquence).

Les combinaisons doivent être montrées au deuxième tour, chaque joueur à son tour, avant de jouer une carte.

## **Début du jeu**

Le joueur ayant commencé à annoncer entame. On est obligé de fournir à la couleur. Dans le cas contraire, la coupe est obligatoire si l'adversaire est maître. Si c'est le partenaire, on est libre de se défausser ou de couper. On est toujours obligé de monter à l'atout.

La personne qui a le Roi et la Dame d'atouts peut annoncer belote en jouant la première de ces deux cartes et rebelote en jouant la seconde.

## **Calcul des points**

À l'issue du dernier pli, on compte les points des cartes ramassées par chaque camp.

### **Valeur des cartes atouts:**

- Valet: 20
- 9: 14
- As: 11
- 10: 10
- Roi: 4
- Dame: 3
- 8 et 7: 0

### **Valeurs des autres couleurs:**

- As: 11
- 10: 10
- Roi: 4
- Dame: 3
- Valet: 2
- 9, 8 et 7: 0

La dernière levée rapporte 10 points. Si un des camps a remporté toutes les levées, on dit alors qu'il a fait un

capot. Il remporte alors 88 points en boni, ce qui lui donne 250 points. A cela, on ajoute les points des annonces, ainsi que 20 points pour une belote-rebelote. Si le camp ayant pris obtient plus de points que le camp adverse (soit 82 points, ou plus, sur 162 pour le contrat de base), chaque camp marque le nombre de points qu'il a obtenu. Sinon, le camp défenseur marque la totalité des points.

Lorsque les deux camps obtiennent le même nombre de points, il y a litige. Seul le camp défenseur marque, et les points du preneur sont remis en jeu; ils seront remportés par le vainqueur du tour suivant.

### **Variante**

- Si vous trouvez ce jeu trop compliqué, simplifiez-le en éliminant les annonces.
- Vous pouvez décider qu'un carré de 7 annule la distribution. Les cartes seront alors redistribuées et aucun point ne sera marqué pendant cette manche.