

HEXAGO

Un jeu de pure stratégie
Nombre de joueurs : 2

Contenu:

1 plateau de jeu
2 lots (1 vert et 1 bleu et texture différente) de pièces de formes différentes; 13 pièce par couleur dont 5 unités simples, 4 doubles, 3 triples et 1 quadruple.
16 pions de marquage (8 verts, 8 bleus)

But du jeu

Gagner le plus de points possible en terminant les formes du jeu qui « rapportent » le plus.

Préparation

Donnez à chaque joueur 1 lot de la couleur de son choix ainsi que 8 pions de marquage verts ou bleus.

Les deux joueurs doivent veiller à ce que leurs pièces de jeu soient visibles de leur adversaire pendant toute la partie.

Notez que le jeu est fait de formes creuses classées selon leur taille de 3 à 10 unités.

Règle du jeu

Tirez au sort le joueur qui va jouer le premier. Au cours des parties suivantes, ce sera le gagnant de la partie précédente qui commencera.

Chacun à leur tour les joueurs placent une pièce de n'importe quelle taille dans une cavité de leur choix et dans la position qu'ils désirent. La cavité choisie peut être la même que celle où l'autre joueur vient de poser une pièce. Une fois posée aucune pièce ne peut être déplacée.

Pour gagner des points, il faut être le joueur qui place la dernière pièce dans une cavité de manière à compléter la forme. Ce joueur gagne alors cette forme et les points qu'elle rapporte. Il introduit un de ses pions de marquage dans le petit trou situé à côté de la forme et de son nombre de points.

Chaque fois qu'un joueur complète une forme, il doit rejouer et placer une des pièce qui lui reste dans une autre cavité.

Contrôlez les pièces que votre adversaire a encore à disposition. Calculez votre coup pour ne pas lui donner l'occasion de terminer une forme en y mettant la dernière pièce manquante. Veillez aussi à ne pas vous retrouvez vers la fin de la partie avec des pièces triples ou quadruple alors qu'il n'y a plus de cavité assez grande pour les placer.

Il est possible de remplir les cavités 3 et 4, chacune avec une seule pièce. Cela ne peut cependant pas être à votre avantage. Rappelez-vous que ce sont les plus grandes cavités qui donnent le plus de points.

Une partie se termine quand les joueurs ne peuvent plus placer de pièces dans les espaces encore vides.

Si un des joueurs ne peut plus jouer alors que l'autre le peut encore, ce dernier a le droit de placer autant de pièces qu'il le peut de manière à compléter le plus de formes possibles.

Chaque joueur totalise alors les points indiqués par les pions de marquage placés à côté des formes qu'il a gagnées.

Le gagnant

Le gagnant est celui qui totalise le plus de points (et non de formes). Il se peut très bien qu'un joueur ait gagné le plus de forme mais qu'il ait, en fait, gagné le moins de points.