

Hop, Hop, Hop

Jeu de coopération

Pour jouer tous ensemble contre le vent

La bergère, ses moutons et son chien doivent rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont. Les joueurs parviendront-ils à coopérer pour ramener tous les moutons à la bergerie ?

Age: à partir de 4 ans

Nombre de joueurs: à partir de 2

Durée: 15 minutes

Contenu du jeu :

1 set de 4 plateaux décorés, 1 bergerie et sa poutrelle en bois, 1 pont, 10 pièces en bois (piliers du pont), 1 baguette en bois, 1 bergère, 9 moutons, 1 chien, 1 dé, 1 règle.

Le pont (informations):

le pont peut être construit soit à l'aide des petits plots ronds, soit avec les petites baguettes (pilliers). La grande baguette en bois sert à enlever l'un des pilliers du pont, on peut aussi proposer à l'enfant de l'enlever avec sa main.

But du jeu :

Déplacer jusqu'à la bergerie la bergère, ses moutons et son chien avant que le vent n'emporte le pont.

Déroulement de la partie :

La partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune commence par lancer le dé.

Montagne (triangle vert) : avancer le pion de son choix de la montagne vers la campagne.

Fleur : avancer le pion de son choix de la campagne vers le pont.

Pont (rectangle rouge) : avancer le pion de son choix du pont vers la bergerie

Soleil (rond doux) : avancer le pion de son choix vers le plateau suivant.

Saute-mouton (lisse) : avancer deux pions de son choix vers le plateau suivant.

Vent (trois traits): enlever avec la baguette en bois un pilier du pont.

Important : la bergère précède toujours le troupeau dans le déplacement d'une case à l'autre, le chien ferme toujours la marche.

Fin de la partie :

Les joueurs gagnent s'ils ont rassemblé tous les pions sous la bergerie avant que le vent n'emporte le pont. Par contre, si le pont s'écroule avant que tous les pions soient sous la bergerie, tous les joueurs ont perdu la partie.