Jeu du château

Pour 2 à 6 enfants, à partir de 4 ans.

Matériel à disposition: 1 plan du jeu, 1 pion par joueur, 12 cartes en relief, 1 dé coloré, 1 règle.

Préparatifs:

Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case de départ. Les cartes se placent à l'envers, en paquet, à côté du plan.

Déroulement du jeu:

Les joueurs jettent le dé à tour de rôle en commençant par le plus jeune. Le pion est avancé selon la couleur obtenue par le dé. Si l'on doit se mettre sur une case déjà occupée, le pion qui s'y trouve est chassé et doit revenir à la case de départ.

Cartes: si le dé indique la couleur blanche, le joueur doit prendre une carte au-dessus du paquet. Il cherche l'image correspondante sur le plan du jeu et y place son pion. De cette manière on peut aussi bien avancer que reculer. Chaque joueur conserve les cartes qu'il a tirées. Celui qui se trouve devant le château et obtient avec le dé une couleur autre que le vert, doit revenir sur cette couleur.

Fin du jeu:

Celui qui obtient la couleur verte avec le dé et parvient ainsi le premier au but, entre dans le château et devient le roi.

Variante:

Les cartes gagnées au cours du jeu valent un point chacune. Le roi reçoit 5 points supplémentaires. Le gagnant est celui qui a obtenu le plus grand nombre de points après un nombre de parties fixé à l'avance. Il est nommé empereur.