

Jeu des os

Pour 2 à 4 enfants, à partir de 6 ans.

Matériel à disposition:

1 plan du jeu, 1 pion par joueur, 12 os, 1 dé coloré, 1 règle.

Préparatifs:

Les 12 cartes sont placées sur les cases blanches du plan. Chaque joueur choisit un pion et le place dans une corbeille à chien.

Déroulement du jeu:

Les joueurs jettent le dé à tour de rôle. Celui qui obtient la couleur de la case située devant sa corbeille a le droit de sortir et de placer le pion sur le plan.

Il peut déplacer son pion en ligne droite dans toutes les directions, vers la droite ou la gauche, en avant ou en arrière. On ne doit pas déplacer les pions en diagonale.

Chacun tente maintenant de gagner autant d'os que possible. Celui qui obtient la couleur blanche avec le dé tente de se déplacer directement vers un «os». S'il y parvient il conserve l'os et place le pion sur la case vide. On a alors le droit de passer sur des cases blanches déjà vides. Celui qui se trouve sur la case centrale jaune et obtient la couleur blanche en jetant le dé n'a pas de chance car il ne peut atteindre aucun «os».

Si un pion arrive sur une case déjà occupée, celui qui s'y trouve en est chassé et doit revenir à la niche. Le joueur est obligé de céder un «os» à celui qui vient occuper sa

place et, s'il n'en possède pas, le joueur chassé ne reçoit rien. Celui qui est retourné à la niche peut revenir dans le jeu avec n'importe quelle couleur.

Fin du jeu:

Le jeu est terminé lorsque tous les os sont retirés du plan. Le gagnant est celui qui possède le plus grand nombre d'os.

Si l'on joue plusieurs parties successives, on peut compter un point pour chaque «os» que possède les joueurs et additionner tous les points à la fin du jeu.