

Le miel et les abeilles...

Contenu:

2 plateaux de jeu

5 petits pots de miel

5 abeilles

10 demi-perles

1 dé de couleurs

1 règle

But du jeu: Remplir un maximum de pots et les fermer avant que l'ours (noir) n'ait pu les dérober.

Déroulement: Chaque joueur joue avec tous les éléments du jeu (pots de miel, abeilles et les perles)
Placer les petits pots sur le plateau de jeu "tête d'ours" et les abeilles sur le plateau de jeu "fleur".

Rouler le dé

Choisir une abeille ayant le même repère tactile et de couleur sur l'une de ses ailes.

Prendre une perle, la fixer sous l'abeille et la transporter dans un pot de son choix puis replacer l'abeille sur son plateau de jeu.

Lorsqu'il y a deux perles dans un pot, il faut alors le fermer avec l'abeille qui a apporté la deuxième perle.

Si on tombe sur la couleur noire, on peut retirer un pot pour autant qu'il ne soit pas fermé par une abeille.

S'il n'y a plus de perle et que l'on tombe sur le blanc (surface lisse), on peut reprendre une perle dans un pot retiré et la remettre en jeu.

Si, après avoir joué 2 fois "blanc" et donc repris 2 perles dans un pot retiré du jeu par l'ours, on peut replacer ce pot sur le jeu.