

Mobby

Une amusante course à la nourriture pour 2 à 4 joueurs de 3 à 6 ans

Contenu:

3 baleines (différenciation tactile)

3 dés Couleurs

24 (pions Nourriture de 3 couleurs et repère tactile)

1 règle

Nos trois petites baleines sont amies depuis longtemps. Jour après jour, elles frétilent et jouent ensemble dans la mer. Elles veulent toutes les trois devenir grandes et fortes, et elles ont souvent une faim d'ogre. Aidez-les à attraper la bonne nourriture !

Le but du jeu

consiste à avaler les pions Nourriture de couleur avec les baleines, pour être le premier à en posséder quatre.

Avant de commencer à jouer:

placez les trois baleines l'une à côté de l'autre sur la table, orientées dans la même direction. Alignez ensuite 8 pions Nourriture de la couleur correspondante devant chacune d'elles. Laissez toujours environ la largeur de deux doigts entre chaque pion Nourriture. Enfin, placez les trois dés à portée de main.

Comment se nourrissent les petites baleines?

Pour que la baleine mange, tenez-la d'une main et soulevez légèrement sa bouche. La nageoire doit rester en contact avec la table. Avancez la baleine au-dessus du pion nourriture, puis reposez-la. C'est ainsi que les baleines, l'une après l'autre, attrapent la nourriture et la conservent dans leur gros ventre.

L'amusante course à la nourriture peut commencer !

Le plus petit joueur commence, puis la partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient ton tour, lance les 3 dés ensemble. Les baleines avalent alors les pions nourriture selon les couleurs indiquées. Par exemple, si les dés t'indiquent deux fois vert et une fois jaune, tu peux avaler 2 pions nourriture avec la baleine verte et 1 avec la jaune.

Si les trois dés indiquent la même couleur, tu pourras relancer les dés, après avoir avalé 3 pions nourriture de la couleur correspondante.

Si tu avales le dernier pion d'une rangée avec une baleine, soulève-la et prends un des jetons dans son ventre. Tu as gagné ce jeton et tu peux le poser devant toi. Les autres dés indiquant la même couleur sont ignorés.

Remplace la baleine au départ et aligne les jetons restants comme au début de la partie.

Avec un peu de chance, tu peux terminer 2, voire les 3 rangées dans le même coup. Dans ce cas, tu peux bien sûr prendre un jeton de chaque couleur.

Le vainqueur est le premier qui gagne 4 pions nourriture, quelle que soit leur couleur.