

Rafle de chaussettes

Dans l'armoire, tout est sens dessus dessous: le monstre aux chaussettes a tout retourné!
Les joueurs essaient de trouver des paires de chaussettes assorties.

On place le monstre sur la table et on mélange bien les chaussettes qu'on disperse autour de lui. Il y a ensuite plusieurs façons de jouer.

1) chaque joueur, à tour de rôle pendant un temps donné (sablier ou chanson que les camarades chantent...) cherche à former des paires et les accroche par une pincette. Il peut garder toutes celles qu'il a formées. Le jeu s'arrête quand la dernière pincette est utilisée et on compte les paires de chaussettes assorties (les fausses paires ne comptent pas). Celui qui en a le plus a gagné.

On peut jouer avec un nombre restreint de chaussettes.

2) Tous les joueurs recherchent en même temps 5 paires de chaussettes, le plus vite possible. Celui qui pense avoir réussi s'empare du monstre et le jeu s'arrête. S'il a des paires assorties, il gagne une pince à linge et on joue une autre partie. S'il s'est trompé, il ne gagne rien et c'est le joueur qui a le plus de bonnes paires qui a la pince à linge.

On peut jouer avec une seule main (l'autre sous la table) ou avec des bandeaux (reconnaissance tactile).