

prendre qu'une seule pièce. Lorsque le joueur a fait sortir un numéro qui lui permet d'avoir une pièce, il a le droit de jeter le dé encore une fois. Le gagnant est celui qui a terminé le premier l'insecte en question!

Le scarabée porte bonheur

Un jeu pour 2, 3 ou 4 personnes.

Le but de ce jeu consiste à composer un scarabée en assemblant toutes les parties qui constituent cet insecte (le corps, la tête, les 2 antennes, les 2 yeux, le nez et les 6 pattes). La personne qui y parvient la première a gagné. Il faut commencer par découper toutes les petites pièces de leurs éléments en plastique (antennes, *yeux*, nez et pattes) puis mettre dans chaque case du récipient rond, les pièces que l'on aura groupées (les antennes ensemble, les *yeux* ensemble, etc...). On placera côte à côte les 4 corps et les 4 têtes. Avant de commencer la partie, on collera 6 points en velours noir sur chacun des dos. Dès lors, la partie pourra commencer. Chaque élément a la valeur suivante: corps: 1; tête: 2; une antenne: 3; un oeil: 4; un nez: 5; une patte: 6.

Chaque joueur jette le dé une fois et c'est celui qui fait le maximum de point qui a le droit de commencer. Il faut que vous commenciez par le corps, c'est-à-dire que vous fassiez un 1. Les joueurs jettent le dé l'un après l'autre et le premier qui sort un 1 prend un corps et à le droit de jeter le dé une fois de plus. Pour obtenir la tête, il faut que ce joueur fasse un 2. Chaque joueur qui a sorti un 1 et un 2 en jetant le dé et qui a assemblé un corps complet peut alors compléter celui-ci en y ajoutant les autres petites pièces. Pour cela, il faut qu'il essaie d'obtenir les numéros 3, 4, 5 et 6 qui correspondent à ces petites pièces. Peu importe d'ailleurs, l'ordre dans lequel il fait sortir ces numéros. Après chaque coup dé réussi, on a le droit de ne