

## **Le domino**

**Nombre de joueurs:** de 4 à 7

**Nombre de jeux:** 1

**Difficulté:** 1

**Ordre des cartes:** Roi, Dame, Valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, As

Le but du domino consiste à se débarrasser de toutes ses cartes, en complétant des séries posées sur la table. A la fin, on se retrouve avec un grand tableau, toutes les cartes étant reliées les unes aux autres par au moins un des quatre côtés.

### **Distribution des cartes**

Le donneur distribue tout le paquet, une carte à la fois. Il est probable que tous les joueurs n'aient pas le même nombre de cartes, mais cela importe peu.

Le joueur situé à gauche du donneur pose sur la table une carte de son jeu. Celle-ci devient le point de départ du domino.

Le joueur suivant peut poursuivre cette série s'il le désire ou passer s'il n'a aucun jeu. Pour poursuivre, il dépose par exemple un 5 de carreau à gauche d'un 6 de carreau, un Roi de trèfle à droite d'une Dame de trèfle, ou encore une Dame de pique à côté d'une Dame de coeur.

Lorsqu'un joueur s'est débarrassé de toutes ses cartes, il remporte la manche. Lors de la manche suivante, le joueur ayant joué en premier distribue.

## **Décompte des points**

Lorsqu'il y a un gagnant dans une manche, les autres joueurs marquent les points correspondants aux cartes qu'ils ont en main.

- Les figures valent 10 points;
- L'As vaut 1 point;
- Les autres cartes valent le chiffre qu'elles représentent.

La partie se termine lorsque chaque joueur a distribué les cartes une fois. Ainsi, à quatre joueurs, il y a quatre manches. Le joueur ayant le moins de points à la fin de la partie est le vainqueur.

## **Variante**

- L'As est la plus grande carte et vaut 15 points. Un joueur posant un As peut immédiatement rejouer, ou passer s'il ne peut pas jouer.
- Ajoutez les Fous de façon à avoir des atouts, qu'on peut placer à côté de n'importe quelle carte. Le joueur qui lance un Fou peut ajouter une seconde carte.