SET!

81 cartes - et toutes différentes ! Mais chacune est unique en son genre, et cela fait la richesse de ce jeu.

On dépose toujours 12 cartes à découvert. Puis tous jouent en même temps. Qui sera le plus rapide et trouvera le premier un SET composé de 3 cartes ? Si les trois cartes sont les bonnes, le joueur qui les a trouvées peut les empocher. On ajoute alors trois nouvelles cartes pour avoir toujours 12 cartes au total. Qui trouvera le prochain SET ? Le suspense est total jusqu'au bout !

Le gagnant est celui qui collectionne le plus grand nombre de SETS.

Un SET, qu'est-ce que c'est ?

Les 81 cartes sont toutes différentes. Elles se distinguent selon 4 caractéristiques :

- Nombre** (1, 2 ou 3)
- Couleur** (rouge, violet ou turquoise)
- Forme** (ovale, barre ou vague)
- Contenu** (vide, demi-vidé ou plein)

Trois cartes forment un SET. Mais seulement si chacune des 4 caractéristiques (prise séparément) est soit totalement identique, soit totalement différente. Pour composer un SET, on doit donc toujours se poser les quatre questions suivantes :

Le nombre est-il totalement identique ou totalement différent ?

La couleur est-elle totalement identique ou totalement différente ?

La forme est-elle totalement identique ou totalement différente ?

Le contenu est-il totalement identique ou totalement différent ?

Pour obtenir un SET, il faut répondre « oui » à chacune de ces quatre questions. Voir les exemples page sur les 2 carnets (exemples de bons sets, exemples de mauvais sets) avec la boîte de jeu.

Le déroulement du jeu

- On mélange bien les 81 cartes et on les empile, face cachée.
- On découvre 12 cartes qu'on dispose selon le schéma 3 x 4 cartes.

Remarque importante :

Les 3 cartes d'un SET ne doivent pas se trouver dans un ordre défini, mais peuvent être disposées n'importe comment.

Tous jouent en même temps. Chacun tente de découvrir le plus vite possible un SET. Celui qui croit en avoir trouvé un crie bien fort « SET » et le montre tout de suite aux autres joueurs.

Si le SET est bon, le joueur retire les 3 cartes correspondantes et les pose devant lui, face cachée. Ce SET lui appartient. Un des joueurs (n'importe lequel) complète les cartes posées à découvert en prenant 3 cartes de la pile, et on continue.

Si le SET n'est pas bon, le jeu continue normalement. Mais le joueur qui a cité le mauvais SET doit laisser passer son tour jusqu'à ce qu'un autre joueur ait trouvé un bon SET.

Pas de SET parmi les douze cartes ?

Il peut arriver qu'aucun SET ne figure parmi les 12 cartes déposées sur la table (ou que les joueurs n'en trouvent pas pendant un long moment). Dans ce cas, on ajoute simplement 3 cartes de la pile. Ainsi, on dispose ponctuellement de 15 cartes, mais dans ce cas, on ne les complétera pas après le prochain SET.

La fin du jeu

Le jeu est fini quand toutes les cartes de la pile ont été utilisées et que plus aucun SET ne peut être formé avec les cartes qui restent à découvert. Le gagnant est celui qui collectionne le plus grand nombre de cartes.

Les variantes

Une règle du jeu simplifiée pour débutants et jeunes enfants. On utilise seulement les 27 cartes d'une même couleur. Ainsi, la caractéristique couleur ne compte plus - et le jeu est plus facile. Les cartes découvertes ne se

composent dans ce cas que de 3 x 3 cartes. Toutes les autres règles sont les mêmes.

ou:

On peut organiser un tournoi (à partir de 3 joueurs). Il y aura alors autant de tours que de joueurs. Chaque joueur assume à tour de rôle la fonction de meneur chargé de mélanger et de distribuer les cartes ainsi que de les compléter après un SET. Mais il ne joue pas lui-même. A la fin d'un tour, on note les points des différents joueurs (chaque carte empochée compte pour 1 point), puis le prochain joueur devient meneur et ainsi de suite.

Celui qui obtient finalement le plus grand nombre de points est le vainqueur du tournoi.