

Shut the box

Jeu de dé et de hasard pour 2 joueurs ou davantage dès 8 ans.

Contenu:

1 plateau de jeu à 9 clapets

2 dés à chiffres

1 règle de jeu

Principe du jeu

Le principe du jeu consiste à fermer le plus de clapets possible et à récolter ainsi un minimum de points.

Préparatifs

Avant le début du jeu, les participants conviennent du nombre de parties qu'ils désirent jouer ou du joueur qui, le premier, parviendra à récolter un minimum de points. Relever tous les clapets. Le plus jeune des joueurs ouvre la partie en jetant les deux dés. Il additionne les points obtenus et ferme le clapet correspondant à ce chiffre ou deux clapets coïncidant également avec les points marqués. Un joueur joue jusqu'à ce qu'il réussisse à fermer tous les clapets ou qu'il ne puisse plus en fermer. Il fait alors l'addition des clapets encore ouverts et inscrit le total comme points négatifs, puis c'est au tour du joueur suivant.

Variante 1: si le total des clapets encore ouverts est 6 ou moins, le jeu ne se poursuit plus qu'avec un seul dé.

Variante 2: le joueur ne peut utiliser que le total des points obtenu au lancer des dés ou chaque nombre de points séparément. Exemple: 6/3. Le joueur peut fermer le clapet 9 ou les clapets 6/3. Si le nombre de points obtenu au lancer des dés ne peut être entièrement exploité, le joueur peut utiliser l'un des deux nombres de points obtenus, et son coup s'arrêtera là.