

## **Silhouettes**

Pour 2 à 4 joueurs.

### **Préparation:**

Chaque joueur prend 2 cartes : une carte avec 4 images en couleur, une autre avec 3 images en couleur et une blanche. Ils choisissent les silhouettes qui correspondent à leurs cartes et les déposent devant eux.

Les jetons sont mélangés, disposés au centre, face cachée.

### **Début du jeu:**

Le premier joueur retourne un jeton.

- S'il a, sur ses cartes, un dessin de la couleur / texture représentée par le jeton, il place la silhouette sur le dessin.

Il gagne 2 points et garde le jeton.

- S'il n'a pas, ou plus de dessin de cette couleur / texture, il retourne le jeton. Il n'a pas gagné de point.

- Quand on retourne un jeton blanc, on a le droit de choisir un jeton supplémentaire.

### **Fin du jeu:**

On joue à tour de rôle. Le jeu se termine quand tous les joueurs ont recouvert tous leurs dessins. Le premier enfant qui y parvient gagne 5 points, le second 4, le troisième 3 et le dernier 2 points (donc, pour 4 joueurs: maximum 13 points, minimum 8 points).