Les 7 familles de la nature

Découvrez les plus fascinants habitants de la terre

En route pour les milieux naturels de la planète : ce jeu vous invite à voyager des déserts aux montagnes, en passant par la savane ou les forêts tropicales, afin de découvrir les étonnants êtres vivants qui les habitent. A vous de reconstituer les plus belles collections, en répondant correctement aux questions.

Le jeu des 7 Familles de la Nature vous fera découvrir les plus incroyables espèces qui peuplent notre planète. A vous de constituer les plus belles collections... Mais gare, il faudra être le plus perspicace !

Les 7 Familles de la Nature est un jeu pour 2 à 6 joueurs, âgés de 7 ans et plus.

Durée d'une partie : de 10 à 20 mn.

But du jeu: on joue suivant la règle classique du jeu des 7 Familles, avec cette particularité : pour récupérer une carte chez un autre joueur, il faut d'abord répondre à une question concernant l'espèce demandée. Il s'agit donc de former le plus grand nombre de familles, une famille complète étant constituée des 6 espèces du même milieu naturel.

Dans une famille il y a:

6 espèces

Insectes

Reptiles

Mammifères

Arbres

fleurs

Oiseaux

7 milieux naturels

Savanes

Forêts tempérées

Forêts tropicales

Lacs et rivières

Déserts

Hautes montagnes

Prairies

Déroulement de la partie pour 4 à 6 joueurs: le plus jeune joueur mélange et distribue les 42 cartes dans le sens des aiguilles d'une montre. Certains joueurs peuvent donc avoir l'avantage de recevoir une carte de plus que les autres. Le donneur ne reçoit pas de cartes mais c'est lui qui sera le lecteur (classeur avec toutes les énigmes en noir et en braille). Le joueur à la gauche du donneur commence. Il désigne un de ses adversaires et lui annonce la carte qu'il recherche pour compléter une famille. Exemple : "je cherche l'insecte des forêts tropicales"

1. Si cet adversaire n'a pas la carte demandée, la main passe au joueur de gauche.

2. Si cet adversaire possède cette carte, le lecteur lit la question de la carte ainsi que les 3 choix de réponse.

- En cas de bonne réponse, le joueur remporte la carte, après que l'adversaire ait lu à haute voix le commentaire. Il peut alors demander une autre carte à un autre joueur, et ce, jusqu'à ce qu'il ne trouve pas la bonne réponse, ou qu'un adversaire déclare ne pas posséder la carte demandée.

- En cas de mauvaise réponse, le joueur sollicité conserve la carte, sans donner la bonne réponse, et la main passe au joueur de gauche.

Et ainsi de suite !

Pose des familles : dès qu'un joueur a constitué une famille de 6 cartes d'espèces vivant dans le même milieu naturel, il pose ces cartes, faces ouvertes, devant lui. Ces cartes ne sont plus prenables.

Fin de la partie : dès qu'un joueur n'a plus aucune carte en main, la partie s'arrête immédiatement. Le joueur ayant constitué le plus grand nombre de collections gagne alors la partie.

En cas d'ex-aequo, c'est le joueur qui a le moins de cartes en mains qui gagne.

Règle pour 2 ou 3 joueurs : on peut très facilement jouer à 2 ou 3 joueurs en distribuant 6 cartes par joueur et en formant une pioche au milieu de la table. Cette pioche permet de tirer une carte lorsque le joueur sollicité n'a pas la carte demandée.