

## **L'horloge**

**Nombre de jeux:** 1

**Difficulté:** 1

**Ordre des cartes:** aucun

L'horloge est un jeu de patience fort simple mais amusant à la fois. On pourrait aussi l'appeler «la treizième heure», car c'est celle-là qui entraîne les échecs...

### **Disposition des cartes**

Enlevez les Fous d'un jeu de cartes. Disposez ensuite, face cachée, les 52 cartes en cercle en imitant les chiffres d'une horloge. Lorsque vous avez placé les 12 premières cartes, mettez-en une au centre. C'est la treizième heure, qui sert aussi de talon.

Le jeu consiste simplement à retourner toutes les cartes.

### **Début du jeu**

Vous avez donc quatre cartes à chacune des 13 positions sur le jeu. Découvrez la carte sur le dessus du talon et placez-la sur le chiffre correspondant sur l'horloge: s'il s'agit d'un 6, placez-le en bas complètement, sur la pile de cartes correspondant à la sixième heure d'une horloge. Prenez alors la carte non découverte sur le dessus de cette pile et placez-la là où elle va. Et ainsi de suite jusqu'à ce que vous ayez découvert toutes les cartes.

Si vous découvrez un Roi, vous le laissez à découvert sur le talon et découvrez la seconde carte de ce même talon.

Tant que vous le pouvez, découvrez des cartes. Si vous ne pouvez plus bouger, vous avez perdu! C'est aussi simple que ça.