

Les chouettes ensorcelées

Un jeu familial pour 2 à 4 joueurs dès 8 ans.

Le jeu

Un méchant magicien a ensorcelé toutes les chouettes en échangeant leurs têtes. Les joueurs se mettent en marche dans la forêt avec quatre chouettes. En cours de route, ils devront assortir les corps aux têtes et mettre les chouettes bien assemblées en sécurité, au cœur de la forêt. Qui y parviendra le premier?

Contenu:

1 plan de jeu

1 plateau en bois

4x4 chouettes en bois avec têtes amovibles

1 chouette noire avec tête amovible

3 dés (1 points en relief, 1 grand rugueux / corps, 1 moyen / tête)

1 chouette de réserve pour chaque couleur

1 règle du jeu

Préparation du jeu

On déplie le plan de jeu que l'on pose sur le plateau en bois. Attention, le point en mousse sous le plateau doit être posé sur l'angle du plateau en bois ayant également un point en mousse. On pose les dés à portée de la main du plus jeune. Chacun choisit une couleur et prend les quatre corps de chouette correspondants.

Sur chaque corps, on fiche une tête différente comme suit:

- en présence de deux joueurs, on choisit quatre têtes de la couleur adverse;

- en présence de trois joueurs, on choisit deux têtes de chaque couleur adverse;
- en présence de quatre joueurs, on choisit trois têtes de chaque couleur adverse et une tête de sa propre couleur.

Chaque joueur choisit sa case départ dans un coin du plan de jeu.

La chouette noire est placée au centre du jeu.

Déroulement du jeu

Le plus jeune commence et lance les trois dés à la fois.

Dé moyen (lisse, tête)

Il permet de déplacer toutes les figurines avec la tête de la couleur du joueur.

Dé grand (rugueux, corps)

Il permet de déplacer toutes les figurines avec le corps de la couleur du joueur.

Dé points en relief

Il permet de déplacer toutes les figurines avec la tête ou le corps noirs. Ce coup doit toujours être exécuté en dernier lieu!

Les figurines avancent dans une direction le long des sentiers de la forêt, en fonction des points amenés par le dé. Si deux figurines tombent sur une case à 2 trous, elles devront échanger leurs têtes. Les figurines se dépassent en sautant l'une par-dessus l'autre sans échange de tête. Si une chouette arrive sur une case à 1 trou déjà occupée, elle se place sur la case suivante.

La chouette noire (entière ou composée d'un élément noir) bloque la route et ne peut être dépassée. Mais avec le nombre exact de points, une autre figurine pourra s'arrêter sur la même case. Dans ce cas, les deux figurines devront échanger leurs têtes. Les figurines occupant une case avant l'arrivée de la chouette noire peuvent continuer leur route.

Toutes les chouettes, aussi bien la noire que les colorées, peuvent se déplacer sur l'ensemble du plan de jeu, à l'exception du centre et des cases départ. Pour atteindre le centre, les chouettes devront être bien assemblées; de plus, il faudra obtenir le nombre exact de points.

Fin du jeu

Le premier joueur à mener trois de ses chouettes bien assemblées au centre du jeu gagne la partie, à condition que sa chouette restante ne comporte aucun élément noir.

Variante pour deux joueurs expérimentés

On joue selon les règles pour quatre joueurs. Chacun des joueurs dispose de deux jeux de quatre chouettes de couleur identique. Le premier joueur à mener cinq de ses chouettes bien assemblées au centre gagne la partie, à condition que ses chouettes restantes ne comportent aucun élément noir.