

Dingo

Contient

7 fois 5 cartes du même sujet animal

21 jetons

1 règle

3 à 5 joueurs, de 5 à 99 ans

renard pas de point

âne 1 points

baleine 2 points

hippopotame 3 points

pélican 4 points

serpent 5 points

souris 6 points

Préparation du jeu:

selon le nombre de participants, 5 cartes du même sujet par joueur sont battues soigneusement. Les cartes restantes se mettent à part.

Le but du jeu est de collectionner 5 cartes identiques et de crier "dingo!"

5 cartes et 3 jetons sont distribués aux joueurs, qui tiennent les cartes en main et passent une carte à la fois au voisin de leur droite.

Ce passage de cartes a ses règles: chaque partenaire prend n'importe quelle carte de sa main et la place - motif vers le bas - sur la table à sa droite. Sur commandement "allez!", cette carte est enlevée par le voisin et rajoutée aux autres. Dès qu'un partenaire en tient 5 du même sujet, il frappe de sa main libre le centre de la table et crie "dingo!". Suite à ce cri, les autres joueurs doivent immédiatement placer une main sur celle du vainqueur. Celui qui y arrive en dernier, doit payer un jeton au gagnant.