

Le jeu du roi

Nombre de joueurs: 4

Nombre de jeux: 1

Difficulté: 2

Ordre des cartes: classique

Ce jeu demande beaucoup de concentration, car il compte dix manches toutes différentes les unes des autres.

Début du jeu

Le donneur distribue 13 cartes, une à une, à chaque joueur. La personne à la gauche du donneur entame. Le but de la première manche est d'obtenir le moins de plis possible. Le premier joueur lance donc une première carte. Les autres sont obligés de suivre à la couleur. Celui qui a lancé la plus haute carte remporte le pli. Si un joueur n'a pas la couleur demandée, c'est le temps pour lui de se débarrasser de ses plus hautes cartes... du moins, pour cette première manche! En effet, le but du jeu changera en cours de route!

On joue les dix manches, et le vainqueur est le joueur ayant le plus de points à l'issue de la rencontre. Il se peut alors fort bien qu'un ou plusieurs joueurs se retrouvent sous la barre du 0...

Les dix manches

Voici ce qu'il faut faire ou ne pas faire au cours des différentes manches du jeu du Roi:

1. Le but est de faire le moins de plis (2 points de pénalité chaque fois qu'il fait un pli).

2. Il ne faut pas ramasser de cœur (2 points de pénalité chaque fois).
3. Il ne faut pas ramasser de Roi ni de Valet (6 points de pénalité chaque fois).
4. Il faut ramasser le moins de Dames (10 points de pénalité chaque fois).
5. Il ne faut pas ramasser le Roi de coeur (40 points de pénalité).
6. Il ne faut pas ramasser le dernier pli (20 points de pénalité).
7. Les quatre dernières manches se jouent à l'atout (dans l'ordre: trèfle, carreau, coeur et pique). Le but est alors de faire un maximum de levées (4 points par levée plus 1 point par carte atout).