

Les énigmes de la nature - Monde animal

On estime à plusieurs millions le nombre d'espèces animales vivant sur notre planète, et seules 20 à 30% d'entre elles seraient identifiées ! Saurez-vous être le plus rapide à deviner les animaux bien connus qui se cachent derrière les indices ?

jeu pour 2 à 6 joueurs, âgés de 7 ans et plus.

Durée d'une partie : de 10 à 20 mn.

Le jeu des «Enigmes de la Nature - Monde animal» vous fera découvrir les étonnantes caractéristiques de nombreuses espèces animales. À vous de saisir les bons indices qui vous sont donnés. Mais attention, il faudra être le plus rapide !

Contenu: 5 classeurs contenant les données en noir et en braille rassemblant l'ensemble des 40 grandes cartes illustrées regroupées en 5 familles et portant chacune 5 indices.

1 sachet contenant 5 fois 16 objets semblables symbolisant les familles

1 règle

But du jeu: réaliser le premier, une collection de 5 objets constituée d'un objet de chaque famille (1 mammifères + 1 oiseaux + 1 reptiles et amphibiens + 1 poissons et crustacés + 1 insectes). Pour gagner ces cartes, il faudra être le premier à deviner l'espèce décrite par les indices.

Dans chaque famille, il y a 16 espèces différentes, soit au total 80 énigmes.

Déroulement de la partie:

Le sachet contenant l'ensemble des objets est placé au centre de la table.

Le joueur le plus âgé commence. Il est le lecteur et lira les indices de la carte choisie dans l'un des 5 classeurs. Puis ce sera ensuite au tour du joueur situé à sa gauche, et ainsi de suite, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il tire un objet dans le sachet, annonce à haute voix la catégorie de l'énigme à deviner, puis lit les indices successifs à tous les autres joueurs. Tous jouent en même temps, et donnent autant de réponses qu'ils le peuvent au fil des indices. Le premier qui donne la bonne réponse gagne l'objet.

Une petite pincette est placée sur la page de la question qui vient d'être lue. Elle sera déplacée au fur et à mesure du déroulement du jeu dans chaque classeur.

Fin de la partie: le premier joueur ayant réalisé une collection complète a gagné. La partie s'arrête alors immédiatement.

Cas particuliers :

- Si personne ne parvient à identifier l'espèce, l'objet est remis dans le sachet.
- Si personne n'arrive à former une collection complète après avoir fait le tour du jeu, c'est celui qui a le plus d'objets qui gagne.