

Formes géométriques

Contenu:

1 plateau

16 formes géométriques (4 de chaque couleurs)

1 règle

Ce jeu est composé de quatre sortes de formes géométriques (triangle, rectangle, carré, rond) de quatre couleurs différentes (rouge jaune vert, bleu).

Chaque couleur est représentée par une texture collée sur la tranche de chaque forme et chaque forme est percée en son centre de un, deux, trois ou quatre trous.

Le but du jeu est d'enfiler chaque pièce sur les tiges de bois correspondantes (nombre de trou(s)) tout en vérifiant la couleur (texture) pour les disposer dans le même ordre.

Toutes les pièces sont mélangées et placées devant l'enfant. Dans un premier temps, il tire une pièce, identifie la forme puis la texture (couleur) et essaie de la placer sur le plateau. Il fait de même pour les 3 autres formes.

Il essaiera non seulement de les mettre à leur juste place mais veillera également à le faire dans le même ordre (couleur) pour l'ensemble du jeu.