

Mow

2 à 5 joueurs
à partir de 7 ans
durée 20 mn

Contenu:

15 vaches numérotées de 1 à 15, sans aucune mouche,
13 vaches numérotées de 2 à 14, avec 1 mouche,
11 vaches numérotées de 3 à 13, avec 2 mouches,
3 vaches numérotées 7, 8 et 9, avec 3 mouches,
6 vaches spéciales (0, 7, 9, 16 et "<>"), avec 5 mouches
et 1 super-pouvoir,
1 carte MOW, indiquant le sens de rotation du jeu.
1 règle du jeu

Les 48 cartes vaches sont mélangées, et chaque joueur en reçoit 5.

Déroulement d'une partie

A son tour, un joueur doit jouer l'une des cartes de sa main, pour compléter le troupeau présent sur la table. Pour cela, il peut soit :

- jouer une carte vache de valeur plus faible que toutes les vaches du troupeau,
- jouer une carte vache de valeur plus forte que toutes les vaches du troupeau,
- jouer une carte spéciale, et éventuellement changer le sens de rotation du jeu,
- ramasser l'ensemble du troupeau, qu'il place alors face cachée devant lui, puis commencer un nouveau troupeau.

Ensuite, le joueur pioche une nouvelle carte afin de compléter sa main.

Vaches spéciales

Les vaches spéciales de valeur 0 et 16 (f) permettent à coup sûr de "fermer" l'une des extrémités du troupeau.

Les vaches 7 et 9 (va/2 paires de cornes) sont des vaches acrobates qui se perchent sur les autres vaches de valeurs 7 et 9.

Enfin les vaches "<>" (sp) sont des retardataires qui parviennent à se glisser dans les intervalles laissés libres dans le troupeau. Par exemple, entre des vaches de valeurs 3 et 5, il est possible de placer une vache spéciale "<>". Par contre, entre les vaches 3 et 6, c'est impossible car 2 valeurs manquent (4 et 5).

Enfin jouer une carte spéciale offre la possibilité de changer le sens de jeu.

Fin de partie

Lorsqu'un joueur pioche la dernière carte, le jeu se poursuit jusqu'à ce que le dernier troupeau soit ramassé. Les joueurs ajoutent les cartes qu'ils ont en main aux troupeaux qu'ils ont devant eux, puis comptent le nombre total de mouches en leur possession. Les scores sont notés et une nouvelle manche commence.

Lorsqu'un joueur totalise 100 mouches ou plus, la partie est terminée. Le gagnant est le joueur ayant le plus petit nombre total de mouches.