SENET

- **Un jeu de Senet se joue à deux et se compose:**

- 1 plateau de 30 cases;
- de 10 pions (5 blancs / cônes et 5 verts);
- de 4 bâtonnets faisant office de dés (on peut utiliser le dé, mais le 5 ne compte pas).
- 1 règle de jeu.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30

1	->	->	->	->	->	->	->	->	->
<-	<-	<-	<-	<-	<-	<-	<-	<-	<-
->	->	->	->	->	->	->	->	->	30

					A				
					B	C	D	E	

- **Cases particulières:**

- La case **26 (B)** est la Maison de la Joie ou du Bonheur. Le pion qui arrive sur cette case ne peut être pris.
- La case **27 (C)** est la Maison de l'Eau ou la rivière du Nil. Le pion qui arrive sur cette case retourne à la case **16 (A)**, la Maison de la Vie. Si elle est déjà occupée, il retourne vers le début.

Déplacement des pions:

- Le premier joueur qui jette un 1 commence le jeu. Il joue avec les pions verts (cylindres) et déplace le pion de la case 10.
- Il ne peut y avoir qu'un pion par case. Si un pion arrive sur une case occupée par un pion adverse, les deux pions changent alors de place (un pion avance jusqu'à la case occupée, l'autre prend la place du premier).
- Si deux pions de la même couleur occupent des cases avoisinantes, ils ne peuvent être pris. L'adversaire peut les passer quand même s'il a jeté un nombre de déplacement suffisant.
- Si trois pions de la même couleur occupent des cases avoisinantes, ils ne peuvent être pris. L'adversaire ne peut les passer en aucun cas, c'est un bloc.
- Si un pion ne peut avancer, il doit reculer du nombre de déplacements.
- Si aucun pion ne peut bouger, le joueur passe son tour.
- Les pions qui se trouvent sur les cases particulières ne peuvent être pris.

• Vainqueur:

- On ne peut pas sortir un pion quand on a encore des pions sur les cases 1 à 10.
- Si un pion est sorti, le nombre de déplacements qui ne sont pas utilisés doit servir pour déplacer un autre pion.
- Pour gagner, il convient d'être le premier à sortir l'ensemble de ses pions.
- Le vainqueur gagne trois points pour chaque pion adverse qui reste sur les cases 1 à 10 et 1 point pour chaque pion qui reste sur les cases 11 à 30.

Senet est un jeu royal, trouvé dans les tombes des pharaons égyptiens.