

Serpents et échelles

Instructions

2, 3, 4 joueurs à partir de 4 ans et plus

Éléments du jeu

4 jetons

1 ou 2 dés

1 planche de jeu

But du jeu

Être le premier joueur à atteindre la case marquée du nombre <100>.

Règles du jeu

1. Chaque joueur choisit un jeton.
2. Lancer le dé pour savoir quel joueur va commencer, le joueur qui obtiendra le plus grand nombre commencera. Les autres joueurs suivront dans l'ordre allant de la gauche vers la droite.
3. Tous les joueurs démarrent à la case du chiffre <1>.
4. Les joueurs lancent le dé (chacun à son tour) et font avancer leur jeton, en fonction du nombre indiqué par le dé.
5. Chaque joueur ne joue qu'une fois à son tour.
6. Les joueurs ne peuvent avancer dans une case occupée par un autre joueur. Tout joueur arrivant sur une case occupée doit retourner à la case d'où il vient et laisser passer son tour.
7. **Cases de l'échelle**
Si un joueur arrive sur une case où figure le bas d'une échelle, le joueur avance en montant l'échelle et place

son jeton dans la case du sommet de l'échelle. Il n'est pas permis de **descendre** les échelles.

8. **Cases du serpent**

Si un joueur arrive sur une case où figure la queue d'un serpent, le joueur avance en descendant le serpent et place son jeton dans la case où est située la tête du serpent. Il n'est pas permis de **remonter** les serpents. Les cases où figurent des parties d'une échelle ou des parties d'un serpent (c'est-à-dire les cases où ne figurent pas le bas d'une échelle ou la queue d'un serpent) comptent comme des cases ordinaires. Remarque : Tous les serpents et échelles démarrent et finissent dans des cases où sont représentées des images. Ces images se correspondent.

Gagnant du jeu

Le premier joueur à atteindre la case marquée du nombre <100> par coup <exact> du dé gagne le jeu. Si un joueur lance le dé et que celui-ci donne un nombre trop élevé, le joueur perd son tour.

Remarque :

Dans le cas d'une partie avec 2 dés, un joueur peut lancer un seul dé quand il est sur la case 95 ou sur les cases suivantes.

Variantes

Jouer avec un seul dé (au lieu de 2) : le jeu durera plus longtemps.