

Spin and trap, Le tour est joué !

Durée du jeu: 5-10 minutes

Joueurs : 2

Age: dès 7 ans

Contenu:

Rotateur «3 billes»

Rotateur « 6 billes»

Console de jeu

21 billes (3x **V**ert/surface granuleuse par endroits, 9x **N**oir/lignes adhésives dessus, 9x **B**lanc/lisses)

1 règle

Disposition

Disposer les billes sur la console selon le modèle ci-après.

	N	B	N	
B	N	B	N	B
V		V		V
N	B	N	B	N
	B	N	B	

Objectif

L'objectif de ce jeu est de faire tourner les billes pour entourer 2 des 3 billes vertes avec vos billes colorées.

Développement du jeu

Les billes blanches commencent. Lorsqu'une bille verte est enfermée, elle est enlevée et remplacée par une bille colorée du joueur qui a réussi l'encerclement. La bille verte enlevée est mise dans le logement de bille vacant.

Le jeu

A chaque tour, le joueur peut opter pour le rotateur «3 billes» ou le rotateur «6 billes». Il place le rotateur choisi sur les billes désirées.

Le rotateur «3 billes» utilise une des encoches dans la console de jeu comme axe central. Le rotateur «6 billes» utilise une bille colorée comme axe central.

Le rotateur est ensuite tourné pour changer la position des billes. Après avoir fait tourner les billes, le rotateur est enlevé de la console de jeu.

Les joueurs font tourner les billes à tour de rôle jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.

Restrictions

Chaque rotation doit modifier la disposition initiale des billes. Les rotations qui ne changent pas la position des billes ne sont pas permises.

Pendant votre tour, vous ne pouvez pas utiliser le même axe de rotation (bille ou encoche) que celui utilisé au tour précédent par votre adversaire.

Le rotateur «3 billes» doit contenir au moins une de vos billes colorées pendant la rotation. Vous ne pouvez pas faire tourner 3 de vos billes ou 3 billes de votre adversaire.

Le rotateur «6 billes» doit utiliser votre bille colorée ou une bille verte comme axe central. Vous ne pouvez pas utiliser la bille de votre adversaire comme axe central.

Le rotateur «6 billes» ne doit pas dépasser les bords de la console de jeu. Il ne doit jamais être placé dans une position qui pousse une bille hors de la console de jeu.

Conseils

Veillez à ne pas déplacer accidentellement une bille colorée de votre adversaire dans une position gagnante. Si vous le faites, votre adversaire enfermera la bille verte.

Faites attention à chaque manœuvre. Une simple manœuvre ou un coup astucieux peuvent vous assurer la victoire. Souvenez-vous que chaque rotation influence la position de votre adversaire. Consacrez autant de temps à contrer sa stratégie qu'à développer la vôtre.

Version solitaire

Disposition

Disposer les billes sur la console selon le modèle début du jeu.

Objectif

Utiliser les rotateurs «3 et 6 billes» pour tourner et enfermer les trois billes vertes.

Voir les restrictions du jeu à deux joueurs.