

Les enfants de la lune

Contenu:

- 1 plateau de jeu
- 4 pions
- une échelle double
- 1 lune
- 1 dé spécial
- 15 jetons-étoiles
- 1 règle

But du jeu:

Les enfants de la lune parcourent le plan de jeu, de nuage en nuage, pendant toute la nuit. Quand ils terminent un tour, ils gagnent un jeton-étoile. Pendant ce temps, la lune monte jusqu'au sommet de l'échelle et redescend de l'autre côté. Lorsque la lune a terminé son parcours, la nuit est finie. Le jeu s'arrête et le gagnant est celui qui a le plus d'étoiles.

Préparation du jeu:

Déplier le plan de jeu. Poser l'échelle au centre et mettre la lune en bas de l'échelle, dans le premier trou. Poser la réserve de jetons-étoiles à côté du jeu. Chaque joueur choisit un pion et le pose sur la case de départ: le grand nuage.

Déroulement du jeu:

Le premier joueur lance le dé.

- S'il tombe sur 1, 2 ou 3, il avance de 1, 2 ou 3 nuages dans le sens des aiguilles d'une montre.

- S'il tombe sur Lune, il fait monter (puis descendre de l'autre côté) la lune d'un échelon. Il ne bouge pas son pion.
- S'il tombe sur Etoile, il ne bouge pas non plus mais fait un vœux: il annonce quelle face du dé va, à son avis, apparaître à son prochain lancer. Il lance le dé. Si son vœux se réalise, il gagne un jeton-étoile. Sinon, il ne gagne rien et c'est au joueur suivant.

Le deuxième joueur lance le dé et ainsi de suite.

Quand un joueur a complété un tour et passe sur le grand nuage, il prend un jeton-étoile. Si ses points ne sont pas épuisés, il continue d'avancer.

Fin de la partie:

Le jeu se termine:

- quand la lune a terminé son parcours
- ou quand les jetons-étoiles sont épuisés.

Les joueurs comptent alors leurs étoiles. Celui qui en a le plus a gagné. Les petites et les grandes étoiles ont la même valeur.