

Le paquet voleur

Nombre de joueurs: de 2 à 4

Nombre de jeux: 1

Difficulté: 1

Ordre des cartes: aucun

Formez des paires afin de gagner le plus de cartes possibles! Déterminez un premier donneur, et commencez à jouer. Les Fous sont exclus de cette partie.

Début du jeu

Le donneur distribue quatre cartes à chacun des joueurs. Ensuite, devant chacun d'eux, il dépose une carte sur la table, ouverte. C'est le début d'un paquet à voler...

Le joueur à sa gauche est le premier à jouer. Son objectif consiste à jumeler une carte de sa main avec une carte déposée sur la table afin de faire une paire. Par exemple, il a un 7 dans son jeu et il y en a un sur la table. Il prend donc le 7 de la table et celui de sa main pour faire une paire, qu'il dépose à découvert, de façon à ce que la carte sur le dessus soit visible.

S'il ne peut pas jouer, il jette une de ses cartes par dessus celle qu'il avait déjà devant lui.

Le second joueur, comme les suivants d'ailleurs, a lui aussi le choix de faire des paires ou de rejeter une carte. S'il fait une paire avec la carte sur le dessus d'un paquet d'un adversaire, il vole tout ce paquet en n'oubliant pas de crier "paquet voleur". Autrement, son geste sera

annulé par les autres participants. S'il ne peut faire de paire, il rejette une carte à découvert sur son paquet. Quand les joueurs n'ont plus de carte dans leur main, le donneur distribue à nouveau quatre cartes. S'il n'en reste pas suffisamment, il distribue seulement ce qui reste.

La partie se termine quand il ne reste plus de carte dans le talon. À ce moment, le joueur qui compte le plus de cartes dans le paquet sur la table gagne la partie.

Variante

- Faites deux équipes de deux joueurs et utilisez de stratégie pour obtenir le plus de paquets.