

## **Piou piou**

Dès 5 ans, de 2 à 5 joueurs

### **Contenu**

31 cartes (4 Renards, 10 Coqs, 10 Poules, 7 Nids) et 18 Œufs/poussins.

### **But du jeu**

Le gagnant est le premier qui parvient à avoir 3 poussins.

### **Règle du jeu**

Placer la pile des Œufs au centre, côté œuf apparent.  
Mélanger les cartes. En distribuer 4 à chaque joueur.  
Les cartes restantes constituent la pioche, qui est placée au centre, à côté de la pile des Œufs. Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque c'est à son tour, le joueur choisit :  
d'effectuer l'une des actions de jeu

OU de rejeter une carte sur le pot.

**IMPORTANT** : À la fin de son tour, le joueur pioche le nombre de cartes nécessaires afin d'en avoir toujours 4 en main. Puis c'est au tour du joueur suivant.

### **Actions de jeu**

#### **Pondre un œuf**

En présentant les 3 cartes Coq, Poule et Nid, le joueur peut prendre une carte Œuf. Il la pose devant lui, face œuf visible.

### **Faire naître un poussin**

Le joueur présente 2 cartes Poule, tout en imitant le cri d'une poule. Il peut retourner l'un de ses Œufs pour faire apparaître le poussin qui vient de naître.

### **Prendre un œuf à un autre joueur**

Le joueur présente une carte Renard à un adversaire, et lui demande une carte Œuf (il ne peut pas prendre de poussin). L'adversaire peut contrer en présentant 2 cartes Coq (qu'il rejette au pot, et remplace aussitôt en piochant 2 cartes).

Toutes les cartes présentées par les joueurs sont aussitôt rejetées dans le pot, et remplacées par des cartes de la pioche. Une fois la pioche épuisée, on retourne le pot.

N.B. : On ne peut pas pondre un œuf ou faire naître un poussin immédiatement après avoir pioché !