A la campagne

Du grain au pain

Un jeu éducatif portant sur les aliments et leur transformation, pour 2 à 4 enfants de 4 à 10 ans.
Avec une variante de jeu coopératif et une recette de gâteau aux pommes de Mamie Ginette.

Durée de la partie : env. 15-30 minutes

C'est l'anniversaire de Mamie Ginette et elle voudrait bien manger son mets préféré : un gâteau aux pommes.
Tous les membres de la famille se sont levés de bonne heure pour aller chercher les ingrédients à la ferme. Il faut cueillir des pommes, moudre des céréales et traire la vache.
Ils se dépêchent tous car chacun veut être le premier à faire la surprise à Mamie Ginette.

Contenu
1 plateau-puzzle de douze pièces
1 ferme en deux parties
15 cartes d'actions
13 cartes d'aliments et suites d'aliments
2 fermières
2 fermiers
1 vache
1 poule
4 pommes
4 carottes
4 morceaux de fromage
4 pots à lait

4 œufs
4 miches de pain
4 sacs de farine
4 plaquettes de foin
4 plaquettes de céréales
4 plaquettes de bouse de vache (engrais)
1 dé
1 règle du jeu

Ce jeu éducatif est destiné à apprendre aux enfants les rapports simples et naturels des choses, à les leur faire comprendre et à les inciter à les imiter en jouant.
Par exemple :

- Avec le foin, on nourrit les vaches ;
- La vache donne du lait ;
- Avec le lait, on fait du fromage à la laiterie.

Ou:

- Les céréales poussent dans les champs ;
- Avec les céréales, on fait de la farine à la minoterie ;
- Avec la farine, on fait du pain.

Les enfants apprennent comment on obtient certains aliments et quelles sont les relations entre les différentes étapes, de la matière première à la production et la transformation. Les cartes d'actions servent à approfondir ces rapports.

Avant de jouer au premier jeu, les enfants pourront se servir des accessoires en jouant librement avec. Parlez en même temps aux enfants en leur décrivant la ferme, en nommant les animaux qui y vivent et les aliments qu'on y trouve.

Faites-leur découvrir le plateau de jeu. Posez aux enfants des questions simples et incitez-les à poser eux-mêmes des questions.

But du jeu

Qui aura de la chance et sera assez futé pour trouver tous les aliments en premier ?

Préparatifs

Assemblez tous ensemble les pièces du plateau de jeu-puzzle, sur la table ou par terre.

- Emboîtez les deux parties de la ferme et posez-les au milieu du plateau de jeu sur les pavés.
- Chaque joueur prend un fermier ou une fermière et pose son pion contre la ferme de manière à ce qu'il touche un mur de la ferme.
- Mettez la vache dans le pré à l'endroit marqué.
- Posez la poule dans l'enclos à l'endroit marqué.
- Posez les quatre pommes dans la boîte fixée près du pommier.
- Posez les quatre carottes dans la boîte fixée près des plates-bandes du champ de carottes.
- Posez les plaquettes de foin et de céréales dans leurs boîtes fixées près des illustrations correspondantes du plateau de jeu.
- Les sacs de farine sont déposés dans la boîte près de la minoterie.
- Les pots à lait sont déposés dans la boîte fixée près de la vache.
  les fromages sont placés près de la laiterie.
- Les miches de pain sont posées à côté du plateau de jeu.

- Choisissez une carte d'actions avec laquelle vous voulez jouer pendant la partie. Plus il y a d'illustrations au dos de la carte, plus la partie sera difficile et longue.
  - A l'aide des cartes représentant les aliments, reconstituez la chaîne alimentaire nécessaire pour aboutir au plat présenté.
    exemple:
    gâteau aux carottes: oeufs, farine, carottes.
    oeufs: céréales + poule
    farine: céréales + minoterie
    carottes: carottes
- Remettez les autres cartes d'actions dans la boîte.
- Les quatre plaquettes de bouses de vache restent dans la boîte. On les prendra seulement pour la variante « engrais ».

Déroulement de la partie
Jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui aura été en dernier dans une ferme commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence en lançant le dé.

Tu dois jouer selon les indications du dé, tu avances ton pion.

Combien de points y a-t-il sur le dé ?
Déplace ton pion d'autant de cases que de points dans la direction que tu souhaites.

Comment récupérer des pommes, des carottes, des céréales et des plaquettes de foin :

A chaque fois que tu arrives près de la boîte des pommes, des carottes, des céréales ou du foin avec ton pion, tu as le droit de prendre cette pièce et de la poser devant toi.
Tu ne dois jamais avoir plus d'un exemplaire de ces pièces.

Les cartes d'actions :
Il y a neuf cartes d'actions différentes. Sur le recto, l'action est montrée par une illustration. Au verso est représenté ce que vous devez récupérer ou faire.

Exemple :
La tarte aux pommes: les ingrédients nécessaires sont illustrés au dos. Il faut des pommes, de la farine, du lait et des œufs !

Il y a cependant un certain nombre d'ingrédients que tu ne peux pas récupérer sur le plateau de jeu. Pour pouvoir obtenir ces aliments, il faut d'abord que tu les « fabriques ».
Ce qu'il faut faire pour la fabrication est sur la liste ci-dessous.

Liste pour les aliments à fabriquer
lait: foin + vache = lait
farine: céréales + minoterie = farine
oeuf: céréales + poule = oeuf
fromage: foin + vache = lait / lait + laiterie = fromage
pain: céréales + minoterie = farine / farine + ferme = pain

Pour obtenir les ingrédients nécessaires pour réaliser la tarte aux pommes, il faut

1. des pommes

Pour avoir des pommes, il faut aller avec ton pion jusqu'au bout du chemin qui mène au pommier, prendre une pomme et la poser devant soi.

2. de la farine

a) Pour obtenir de la farine, il faut amener ton pion jusqu'au bout du chemin vers les plaquettes de céréales, tu as le droit alors d'en récupérer une et de la poser devant toi.

b) Va ensuite avec ton pion à la minoterie. Dès que ton pion est arrivé à la minoterie, tes céréales sont transformées en farine.

c) Tu as donc le droit de prendre l'un des sacs de farine et de le poser devant toi.

3. du lait

a) Pour avoir du lait, il faut d'abord que tu ailles chercher du foin. Amène ton pion jusqu'au bout du chemin et prends une plaquette de foin que tu poses devant toi.

b) Va ensuite, avec ton pion, vers la vache en bois. Tu lui donnes du foin à manger.

c) Tu prends un pot de lait que tu poses devant toi.

4. un œuf

a) Pour avoir un œuf, tu dois d'abord amener ton pion jusqu'au bout du chemin vers les céréales. Prends une plaquette que tu poses devant toi.

b) Vas ensuite vers la poule. Dès que tu es vers la poule avec ton pion, tu lui donnes des céréales à manger.

c) En récompense, la poule te pond un œuf. Pose l'oeuf devant toi.

Fin de la partie
Celui qui aura récupéré tous les ingrédients et sera revenu en premier à la ferme gagne la partie.

Autres tâches importantes

Pain
a) Récupère un sac de farine, comme décrit plus haut.
b) Va à la ferme avec ton pion. Dès que tu l'as atteinte, ta farine sera transformée en une miche de pain cuite à la ferme.
c) Prends une des miches de pain et pose-la devant toi.

Fromage
a) Récupère un pot à lait, comme décrit plus haut.
b) Avec ton pion, va à la laiterie. Dès que tu y arrives, le lait est transformé en fromage.
c) Prends un morceau de fromage et pose-le devant toi.

Variante « engrais »
Cette variante ne peut être jouée qu'avec les cartes d'actions pour lesquelles il faut des carottes. Elle est un peu plus difficile, car, en plus des actions déjà mentionnées, il faut aussi mettre de l'engrais sur les carottes.
Comme cette étape n'est pas facilement compréhensible pour les jeunes enfants, elle n'est donc pas comprise

dans le jeu de base et n'est pas illustrée au verso de la carte d'actions.
Expliquez auparavant le rapport existant entre la «bouse de vache et l'engrais » et « fertiliser et pousser ». Les enfants pourront ainsi mieux comprendre cette étape importante dans la chaîne alimentaire.
Les règles de ce jeu sont les mêmes que précédemment, avec en plus les changements suivants :

Au début de la partie, on pose en plus les plaquettes de bouses de vache (= engrais) à côté du plateau près des vaches.

Avant d'avoir le droit de récupérer une carotte pendant la partie, il faut d'abord fertiliser le champ de carottes. Pour cela, amenez votre pion jusqu'aux plaquettes de bouse de vache.
Ensuite, allez vers le champ de carottes. Dès que vous l'aurez atteint, le champ est fertilisé. En récompense, vous posez une carotte devant vous.

Recette du gâteau aux pommes de Mamie Ginette :

Mamie Ginette va vous livrer le secret de la recette de son gâteau aux pommes préféré.
Faites-vous aider par un adulte, vous aurez moins de difficultés à réaliser le gâteau.

Pour la pâte, il faut :
100 g de beurre, 50 g de sucre, 1 œuf, 250 g de farine, 1 cuillère à soupe d'eau, une pincée de sel

Pour la garniture, il faut :

100 g de beurre, 150 g de sucre, 1 paquet de sucre vanillé, 3 cuillères à soupe de crème, 3 cuillères à soupe de farine, 100 g d'amandes effilées, 1 kg de pommes

Préparation :
Faire fondre le beurre dans une casserole et le mélanger aux autres ingrédients nécessaires pour la pâte. Les mélanger pour obtenir une pâte homogène.

Etaler la pâte dans un moule à tarte beurré.

Laver les pommes, les éplucher, les couper en quatre et les inciser plusieurs fois dans le sens de la longueur.

Etaler les quarts de pomme sur la pâte et les saupoudrer de sucre.
Pour la garniture, faire fondre le beurre et y ajouter les autres ingrédients.

Répartir la garniture sur les pommes et faire cuire au four préchauffé (chaleur tournante) à 170° pendant environ une heure. Respecter les indications du fabricant du four.

Mamie Ginette vous souhaite à tous un bon appétit !