

Le poker

Nombre de joueurs: 3 à 6

Nombre de jeux: 1 (F)

Difficulté: 3

Ordre des cartes: As, Roi, Dame, Valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 (le Fou ne compte pas pour départager deux mains)

Ce jeu d'argent garde son intérêt même sans aucune mise. On peut très bien jouer avec des cure-dents ou en comptant les points.

Il existe tant de jeux possibles au poker qu'un livre complet pourrait lui être consacré. Nous nous contenterons ici de la version de base en mentionnant que vous pouvez apporter les variations que vous désirez, notamment en ajoutant des atouts.

On joue avec un jeu de 52 cartes, mais on peut inclure un ou deux Fous.

Chaque manche du jeu se déroule en quatre phases: la distribution, les mises, l'échange de cartes et les enchères.

La distribution des cartes

Le donneur distribue cinq cartes à chacun des joueurs, une par une, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les mises

Le joueur situé après le donneur, toujours dans le sens des aiguilles d'une montre, place sa mise. Par exemple, il dépose un jeton au centre de la table. Son adversaire de droite en fait autant, et ainsi de suite. Un certain nombre de tours sont faits jusqu'à ce qu'il ne reste plus

qu'un joueur en lice ou que toutes les mises soient au même montant.

Chaque joueur à son tour peut donc:

- Suivre, c'est-à-dire qu'il augmente sa mise pour que son total soit égal à la mise du joueur précédent;
 - Passer, ce qui fait qu'il perd sa mise;
 - Monter, augmentant ainsi sa mise pour que son total soit supérieur à la mise du joueur précédent.
- S'il ne reste qu'un joueur, il remporte les mises et on passe au tour suivant.

L'échange de cartes

Tous les joueurs ayant suivi les mises peuvent échanger de une à trois cartes.

Notez que certains joueurs acceptent de modifier cette règle de façon à ce qu'on puisse échanger toutes ses cartes. Si c'est votre cas, le donneur ne distribue que trois cartes à la fois au même joueur. Une fois son tour de distribution passé, il recommence si un ou des joueurs ont encore besoin d'une ou de deux cartes.

Les enchères

Les enchères se déroulent de la même manière que les mises.

À la fin, tous les joueurs restants montrent leur jeu, et le jeu le plus fort remporte la totalité du pot. S'il y a égalité, le pot est partagé entre les vainqueurs.

La valeur des mains

- Le poker: quatre cartes de même rang et un Fou.
- S'il arrivait que deux joueurs aient des pokers, ceux-ci

seraient départagés par la valeur de la carte. Ainsi, quatre As battent des Rois, qui battent des Dames, etc.

- La quinte flush: cinq cartes de la même couleur qui se suivent. Deux quintes flush sont départagées par le niveau de leur plus forte carte. Une quinte flush composée par exemple d'un As de pique, d'un Roi de pique, d'une Dame de pique, d'un Valet de pique et d'un 10 de pique ne peut pas être battue. On l'appelle donc la quinte flush royale. La quinte formée d'un 5, d'un 4, d'un 3, d'un 2 et d'un As est la plus faible. C'est d'ailleurs la seule fois où l'As est la carte la plus faible. Prenez note que les suites du genre 3, 2, As, Roi et Dame sont habituellement interdites.
- Le carré: quatre cartes identiques. Deux carrés sont départagés par leur niveau. Par exemple, quatre Valets et un 5 battent quatre 10 et une Dame.
- Le full: trois cartes de même rang plus deux cartes d'un autre rang. Deux fulls sont départagés par le brelan; ainsi, trois 9 et une paire de 4 bat trois 8 et une paire de Rois.
- La flush: cinq cartes de même couleur. Elles ne se suivent pas nécessairement. On départage deux flushs par la plus haute carte ou les suivantes. Par exemple, une flush faite d'un As, d'une Dame, d'un 10, d'un 4 et d'un 3 bat une autre flush, composée d'un As, d'une Dame, d'un 10, d'un 4 et d'un 2.
- La séquence: cinq cartes se suivant (mais pas forcément de la même couleur). Deux séquences sont départagées par la plus haute carte.
- Le brelan: trois cartes de même rang. On départage deux brelans par son niveau (trois 10 battent trois 7) ou par la plus haute carte restante si on joue avec des atouts.

- La double paire: deux cartes de même rang, plus deux autres d'un autre rang. Elles sont départagées par le niveau de la paire la plus forte, puis de la paire la plus faible, puis de la cinquième carte. Ainsi, une paire de Rois, une paire de 10 et un As bat une paire de Rois, une paire de 10 et un 9.
- La paire: deux cartes de même rang départagées par le niveau de la paire, puis de la plus forte carte. Deux paires de 9, par exemple, seront départagées par la plus forte carte restante.
- La carte: toute main qui n'est pas une des combinaisons déjà évoquées. Les cartes sont alors départagées en ordre décroissant, de la plus forte à la plus faible.

L'As est généralement la plus grande carte. Il peut intervenir dans les suites soit au dessus du Roi, soit en dessous du 2. Si on joue avec un Fou, il peut servir comme un As ou pour compléter une suite ou une flush. Il ne compte cependant pas pour départager deux mains. Ainsi, un Fou complétant la suite Dame, Valet, 10 et 9 perdra devant la suite Roi, Dame, Valet, 10, 9. S'il y a égalité, la main comportant le moins de jokers est la plus forte.

Variantes

- Vous pouvez inventer des dizaines de variantes au poker. L'une d'elles consiste à ajouter des cartes atouts. Avant de commencer un tour, annoncez par exemple que les 3 sont des cartes atouts. Vous pourriez peut-être ainsi plus facilement que vous ne le croyez avec une quinte flush royale!

- Autre variante fort intéressante, l'inverse du poker, qu'on peut appeler «Petite Misère» ou «Le prolétariat»... Il s'agit de garder la plus faible main possible. Ajoutez à ce jeu un ou deux atouts, et vous en aurez pour des heures de plaisir!