La Cucaracha

Joueurs: 2 à 4

Contenu: 1 plateau de jeu
4 pièges
24 couverts
1 Hexbug nano
18 jetons cafard
1 dé
2 portes
4 possibilités de positions de départ
1 règle

Au secours, des cafards en cuisine. Vite, attirez-les dans votre piège à l'aide des couverts. Le dé vous indique si vous pouvez tourner une fourchette, un couteau ou une cuillère.

Soyez rapides et ayez les bons réflexes pour gagner cette chasse effrénée. Chaque insecte capturé rapporte 1 jeton. Le premier joueur à avoir 5 jetons remportera cette chasse.

Les règles en quelques lignes

Les joueurs choisissent un schéma de départ et l'appliquent au labyrinthe. Le premier joueur est désigné et se saisit du dé. En fonction du nombre

de joueurs, on ouvre ou on ferme un certain nombre de sorties, afin qu'il y en ait une par joueur.

Le cafard est mis en marche et placé au centre du labyrinthe. Le premier joueur lance rapidement le dé et choisit de faire pivoter, d'un demi tour, une fourchette, un couteau, une cuillère ou un de son choix en fonction du résultat du dé. Rapidement, le joueur suivant fait de même et ainsi de suite.

Le cafard va se déplacer, aléatoirement dans le labyrinthe, en fonction des nouvelles modifications qui y sont apportées.

Le but est de l'attirer vers sa propre sortie afin de remporter un jeton.

Le premier à avoir 5 jetons devant lui, remporte la partie.