

## **Info ou Intox**

De 2 à 5 joueurs - 8 ans et plus

Durée d'une partie : environ 20 minutes

### **Contenu :**

1 plateforme électronique

1 règle.

### **Pour commencer**

Mettez le commutateur situé sous la base de la console sur "ON".

Choisissez chacun votre buzzer en appuyant dessus. Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix, appuyez sur le bouton VERT ( lisse avec un point) au milieu.

### **Objectif du jeu**

Le maître de jeu va dire plein de choses surprenantes. A vous de deviner si c'est de l'INFO ou de l'INTOX.

Pour répondre, appuyez d'abord sur votre buzzer. Ensuite, appuyez sur le bouton VERT du milieu si vous pensez que c'est de l'INFO ou sur le bouton ROUGE (lisse souple) du milieu si vous pensez que c'est de l'INTOX.

Attention, vous n'avez que quelques secondes pour donner votre réponse...

Si vous répondez correctement, vous gagnez un point. Mais si vous vous trompez ou si vous ne répondez pas à temps, vous perdez deux points. Chaque joueur commence avec vingt points. Les scores ne descendent pas en dessous de zéro.

Le joueur qui a le plus de points à la fin gagne la partie. Allez, tous à vos neurones !

### **Déroulement de la partie**

La partie se déroule en trois manches.

Dans la première manche, le maître de jeu désigne le joueur qui doit répondre. Pour répondre, appuyez d'abord sur votre buzzer, puis sur le bouton vert si vous pensez que c'est de l'info, ou rouge si vous pensez que c'est de l'intox.

Dans la deuxième manche, seul le premier qui appuie sur son buzzer pourra répondre. Vous devez garder les mains sur la table pendant que le maître de jeu pose la question.

Attention ! Si vous ne répondez jamais, vous risquez d'être pénalisés et de perdre des points, alors... bougez-vous !

## **Astuces**

### **Pause:**

Il est possible de faire une pause en cours de partie, par exemple si vous voulez discuter d'une question entre vous ou simplement pour aller chercher à boire. Pour mettre en pause, appuyez en même temps sur les boutons VERT et ROUGE au milieu. Pour revenir au jeu, appuyez de nouveau en même temps sur les boutons VERT et ROUGE au milieu.

### **Répéter:**

On se doute bien que vous allez parfois faire du bruit ou papoter sans écouter attentivement le maître de jeu. Vous pouvez donc lui faire répéter sa question. Pour cela, appuyez deux fois rapidement sur le bouton VERT au milieu. Mais il faut le faire avant qu'un joueur ait appuyé sur un buzzer pour prendre ou pour donner la main.

### **Leader:**

Tout au long de la partie, le jeu indique le joueur qui est en tête en allumant son buzzer pendant une seconde juste avant de poser une nouvelle question. Quand un nouveau joueur passe en tête, son buzzer s'allume et en plus un son de trompette retentit. Cela permettra aussi de réveiller les mollassons !

### Scores:

Le maître de jeu donne les scores à la fin de chaque manche. Pour connaître les scores à n'importe quel moment de la partie, appuyez pendant trois secondes en même temps sur les boutons VERT et ROUGE au milieu. Pour revenir au jeu pendant l'énoncé des scores, appuyez sur n'importe quel buzzer.

### Erreur:

Si c'était à vous de répondre et qu'un autre joueur répond à votre place en vous faisant perdre des points, vous pouvez annuler sa réponse en appuyant deux fois rapidement sur le bouton ROUGE. Le maître de jeu ne tiendra pas compte de la réponse qui vous a lésé et reposera la question pour vous permettre de donner votre réponse.

### Zap:

Le maître de jeu est sympa de s'occuper de tout. Vous pouvez même le faire taire si cela vous chante. Si vous connaissez déjà les règles du jeu, vous pouvez les zapper en appuyant sur n'importe quel buzzer pendant l'énoncé des règles en début de chaque manche.

Tie break:

À la fin de la partie, si plusieurs joueurs sont à égalité, le maître de jeu les départagera en leur posant des questions jusqu'à ce que l'un d'entre eux soit le seul à donner une bonne réponse.

A la fin de la partie ne pas oublier de remettre le bouton sur off!