

Le tennis

Nombre de jeux: 1

Difficulté: 1

Ordre des cartes: classique

Jouez au tennis avec des cartes, c'est maintenant possible... et moins essoufflant!

Distribution des cartes

Distribuez dix cartes, une à une, à chaque joueur. Le donneur passe son tour. L'adversaire du donneur devient le serveur. Il lance l'attaque partie pour la première partie de la première manche. S'il gagne, il marque un point; s'il perd, c'est l'autre qui marque un point. Dans tous les cas, le service change à chaque attaque.

Jouez un match comme il s'en fait dans les tournois du grand chelem, c'est-à-dire que, pour gagner, un joueur doit remporter trois manches sur un maximum de cinq. Chaque manche se termine lorsqu'un joueur obtient six points. Il doit cependant avoir deux points d'avance, sinon on doit jouer un septième point. Une partie peut donc se gagner 6 à 4, 7 à 5 ou 7 à 6 au bris d'égalité. À 6 à 6, ne perdez pas votre temps avec les véritables règles du tennis: jouez une partie normale, et celui qui gagne remporte la manche 7 à 6.

Quelques précisions

- On ne peut pas jouer un As si on n'a pas le service.
- Si on a le service, on peut jouer un As. À ce moment, il n'y a aucune réplique de la part de

l'adversaire, et le serveur gagne automatiquement le point.

- Dans le cas d'une égalité, on rejoue le point.
- On peut changer une carte dans son jeu uniquement lorsqu'on ne sert pas. Le serveur doit absolument se servir des cartes qu'il a en mains. Par exemple, le serveur lance un 10, et son adversaire n'a rien à lui proposer. Il peut alors piger une carte dans le talon avant de jouer. Par contre, on n'est pas obligé de jouer la carte qu'on a pigée. Elle peut toujours servir pour marquer un point au service.
- On mélange toutes les cartes à la fin de chaque manche, et chaque joueur reprend la manche suivante avec dix nouvelles cartes en mains.