

L'araignée

Nombre de jeux: 2

Niveau de difficulté: 2

Ordre des cartes: Roi, Dame, Valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, As

Dans ce jeu de patience tout à fait particulier, on peut construire des séries sans tenir compte de la couleur. On gagne si l'on réussit à écarter toutes les cartes.

Disposition des cartes

Étalez sur la table dix colonnes de cartes. Seule la dernière sera à découvert. Les quatre colonnes de gauche compteront six cartes chacune, tandis que les autres en auront cinq. Vous aurez ainsi 54 cartes sur votre table. Le reste forme le talon.

Début du jeu

Vous avez devant vous dix cartes à découvert au-dessus d'autant de colonnes. Comme dans un jeu de patience ordinaire, vous devez maintenant faire des séries. Mais là se trouve la nuance.

Vous pouvez déposer un 9 de cœur sur un 10 de cœur, de trèfle, de carreau ou de pique. Tout cela est permis. Vous pouvez également déplacer n'importe quelle carte sur une colonne vide, et pas seulement un Roi comme dans la patience.

En déplaçant vos cartes, tentez de faire des séries d'une même couleur, de l'As jusqu'au Roi. Attention: si vous avez le droit de déplacer par exemple un 6 de cœur sur une colonne comprenant déjà les 9, 8 et 7 de trèfle, vous ne pourrez ensuite bouger que la dernière carte. En

effet, si on veut déplacer plus d'une carte à la fois, il faut que ces cartes soient de la même couleur!

Si vous ne pouvez plus bouger, pigez trois cartes dans le talon. Vous jouerez la troisième carte pignée en premier. Si vous ne pouvez la jouer, pigez à nouveau trois cartes du talon, et ainsi de suite.

La fin de la partie

Lorsqu'on réussit à faire une série de l'As au Roi, on la retire du jeu. Cela crée alors une colonne vide, qu'on peut boucher en y disposant une carte de son choix.

Si on réussit à faire huit séries de cartes, on gagne. On a perdu lorsqu'on ne peut plus bouger et qu'il reste des cartes sur la table.