

## **Billy Biber**

Un jeu d'adresse pour 1 à 4 joueurs de 4 à 99 ans

### **Contenu :**

1 support en bois et trois parties (le torrent et les deux berges)

42 troncs d'arbre de trois couleurs ( textures différentes au bout de chaque tronc)

1 castor sonore ( enclencher au début du jeu et ne pas oublier de l'arrêter en fin de partie!)

1 bâtonnet en bois

1 règle

La mission de Billy le castor est de veiller sur tous les troncs. Mais ces chenapans d'enfants castors essayent sans arrêt de les lui voler. Ils les poussent avec précaution hors du barrage ; la tension monte Avec beaucoup de doigté et une portion de chance, ils réussissent à s'emparer d'un tronc ou d'un autre. Mais soudain, badaboum ! Le barrage s'écroule avec fracas. Billy s'aperçoit alors de cette audace et peste à n'en plus finir. Qui réussira à s'emparer du maximum de troncs sans se faire remarquer ?

### **But du jeu**

Il s'agit de s'emparer le premier de 6 troncs (2 marron, 2 orange et 2 jaune).

### **Préparation**

- Assembler les deux berges à gauche et à droite du torrent et placer le support au milieu de la table.

- Entasser les troncs entre les berges sans se soucier des couleurs : placer d'abord 5 troncs sur l'eau, puis 6 troncs par-dessus, puis de nouveau 5, etc. La rangée supérieure doit comporter 4 troncs.
- Timber (le castor) possède un interrupteur sur le ventre. Allumer et poser délicatement le castor au sommet du barrage. Il se peut qu'il se mette immédiatement à crier, mais cela n'a pas d'importance.
- Une fois posé, il se calmera après quelques instants.
- Les joueurs s'asseyent de manière à bien voir les troncs, peu importe que ce soit face ou derrière le jeu, car les deux côtés sont équivalents.
- Garder le bâtonnet à proximité.

### **La partie commence**

Le plus jeune joueur commence. La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

#### **1. Poussée d'un tronc**

Quand vient son tour, le joueur prend le bâtonnet. Il essaye alors de pousser doucement un tronc du barrage sans que les autres ne bougent trop ou même que l'ensemble ne s'écroule.

Placer le bâtonnet au centre du tronc et pousser jusqu'à ce qu'il tombe de l'autre côté.

Il est interdit de toucher aux troncs de la rangée supérieure. Si tous les troncs de la couleur recherchée se trouvent dans la rangée supérieure, le joueur peut reformer le barrage avant de pousser un tronc.

## 2. Observer les réactions du castor

- Dans le cas où le castor ne remarque rien et ne râle pas : Si le joueur réussit à pousser un tronc du barrage sans se faire remarquer par le castor, il peut garder le tronc. Il le pose devant lui et c'est au tour du joueur suivant.

Avant de pousser, bien faire attention à la couleur qui manque encore. Si un joueur pousse un tronc dont il possède déjà deux exemplaires de la même couleur, il est obligé de l'offrir à l'un de ses adversaires qui en a encore besoin. S'il pousse plus d'un tronc du barrage, il ne peut en garder qu'un et doit offrir tout tronc supplémentaire à l'un de ses adversaires qui en a encore besoin. Si aucun d'eux n'a besoin de ce tronc, le joueur le remet simplement sur le barrage. C'est ensuite au tour du joueur suivant de jouer.

- Dans le cas où le castor se met à crier : Si, en poussant un tronc, le joueur fait trop bouger le barrage ou le fait s'écrouler, le castor se met à crier. Il doit rendre au castor le tronc qu'il voulait lui voler. Il retire alors le castor du tas, replace le tronc tombé au-dessus, remet le barrage en place, puis replace le castor au sommet. Il se peut que le castor râle de nouveau, mais il se calme après quelques instants. C'est ensuite au tour du joueur suivant de jouer.

Si un joueur fait exprès de bouger la table et que le castor se met à crier, il doit remettre l'un de ses troncs sur le barrage.

### **Fin de la partie**

Dès qu'un joueur s'est emparé de 2 troncs marron, 2 orange et de 2 jaune, il remporte la partie.

Variantes ... solo

Combien réussiras-tu à pousser de troncs sans te faire remarquer par le castor ? 6 ? 9 ? Ou plus ? Essaie d'établir un record !

... avancée

Placer le castor sur le barrage, le nez en bas ou vers le haut et suivre les règles de base.