

## **BLIKADO**

### **Attention:**

Veillez noter qu'une fois libéré le ressort exerce une certaine force. Le jeu n'est pas adapté aux enfants de moins de 3 ans.

### **Contenu:**

Une boîte de jeu en bois munie d'un couvercle coulissant.

3 pions bleus (fente)

7 pions jaunes (gros champignon)

9 pions rouges (cercle)

14 pions verts (cylindre)

13 pions blancs (petit champignon)

1 règle

### **1. Préparation du jeu**

1. Posez la boîte devant vous de manière à ce que le bouton rond situé à l'extérieur de la boîte soit tourné vers vous.

2. Retirez le couvercle coulissant.

3. Sortez tous les pions de la boîte.

4. Saisissez la cheville en bois située au milieu de la barre transversale par son bout arrondi et soulevez la jusqu'à ce qu'elle se débloque.

5. Tirez maintenant sur le gros bouton situé à l'extérieur de la boîte et tendez le ressort jusqu'à ce que la cheville s'insère à nouveau dans une cavité. Lorsque le ressort est tendu, assurez-vous que la cheville est bien bloquée et n'hésitez pas à appuyer encore une fois dessus, au cas où.

6. Remplacez maintenant tous les pions en désordre dans la boîte, devant la barre transversale retenue par le ressort tendu.

7. Tirez sur le gros bouton pour faire reculer encore la barre transversale d'un mm et tendez le ressort au maximum. Dans le même temps, retirez la cheville d'assurage de la barre transversale et placez-la dans la boîte, derrière la barre. La barre transversale poussée par le ressort exerce une pression sur les pions, qui se rapprochent ainsi les uns des autres.

## **2. Déroulement du jeu**

Le plus jeune joueur commence. Il doit essayer de repérer, parmi les pions placés dans la boîte, tous ceux qui bougent librement, afin de les retirer de la boîte sans faire bouger la barre transversale; un autre joueur pose très légèrement sa main sur la barre pour vérifier qu'elle demeure immobile.

Chaque joueur s'efforce ainsi, chacun à son tour, d'enlever le plus de pions possible de la boîte sans faire bouger la barre. Le dernier pion retiré, c'est-à-dire celui qui a provoqué le mouvement de la barre, doit être replacé dans la boîte. Pour ce faire, il convient de reculer légèrement la barre. Dès que la barre est à nouveau en place, c'est au prochain joueur de tenter sa chance.

## **3. But du jeu**

Obtenir un maximum de points en retirant avec autant d'adresse que possible les différents pions.

#### **4. Fin du jeu**

Lorsque la boîte ne contient plus que quelques pions et que trois joueurs de suite ont été incapables de retirer un pion sans faire bouger la barre, le jeu est considéré comme terminé.

Le vainqueur est celui qui a obtenu le plus de points.

#### **5. Valeur des pions**

Tous les pions ont une petite poignée qui permet de les différencier par le toucher. Grâce à ce système, il est possible d'attribuer une valeur à chaque type de pion (vous trouverez la légende inscrite en braille et en noir sur la barre). Plus le pion est grand, plus sa valeur est élevée.

50 points pion bleu fente

35 points pion jaune gros champignon

30 points pion rouge cercle

15 points pion vert cylindre

5 points pion blanc petit champignon

Il ne nous reste plus qu'à vous souhaiter de bien vous amuser !