

Bonhommes de neige

Un jeu pour 2 à 4 joueurs, à partir de 4 ans.

Durée de la partie: environ 15 mn.

Contenu:

1 support de jeu en 5 parties

1 dé

4 bonhommes de neige en 3 parties

1 règle de jeu

But du jeu:

Chacun des joueurs tente d'amener les 3 éléments de son bonhomme de neige jusqu'à l'arrivée et de les assembler le premier.

Déroulement de la partie:

On place le plateau central (rouge).

Chaque joueur prend un plateau de parcours et le fixe au plan central par le petit pont. Chaque joueur choisit les 3 parties du bonhomme de neige qu'il veut construire et les met au départ de son parcours.

Lancer une fois le dé :

Le plus jeune commence. Chacun à leur tour, les joueurs lancent une seule fois le dé et avancent du nombre de cases correspondant avec un élément de leur bonhomme.

Etoile: passer son tour!

Lorsqu'on arrive sur une case "étoile", on laisse passer une fois son tour.

Ventre, thorax, tête :

Les différents éléments d'un même bonhomme doivent parcourir le trajet jusqu'au petit pont l'un après l'autre: d'abord le ventre, ensuite le thorax, la tête coiffée du chapeau en

dernier. On ne peut démarrer avec un nouvel élément qu'après avoir dépassé le pont avec le précédent.

Après le pont:

Les éléments peuvent être superposés et on peut déplacer l'ensemble vers l'arrivée (plateforme surélevée). Les éléments d'un même bonhomme ne peuvent pas se dépasser l'un l'autre étant donné qu'il faut les superposer dans le bon ordre.

Exemple:

On peut utiliser une partie des points obtenus avec le thorax pour arriver sur le ventre et continuer avec les deux parties pour le reste des points.

Arrivée: résultat exact

Celui qui, le premier, atteint l'arrivée avec son bonhomme de neige complet, remporte la partie. Pour atteindre l'arrivée, il faut obtenir le résultat exact avec le dé, sinon on recule.