Coâ

Un jeu pour 2 à 4 enfants, à partir de 4 ans.

Durée de la partie: 5 à 20 mn.

Tous les soirs, les grenouilles se retrouvent à l'étang sur les nénuphars pour y coasser en concert. Ensuite, elles quittent une à une la scène en se jetant à l'eau.

Contenu:

1 support de jeu
1 plateau de jeu
48 petites grenouilles
1 dé de couleur
1 règle

But du jeu:

Chacun des joueurs tente de faire disparaître au plus vite ses grenouilles dans l'étang.

Au préalable:

Chaque joueur obtient 8 grenouilles. Pour les plus âgés ou quand on ne joue qu'à deux, chacun obtient 12 grenouilles.

Déroulement de la partie:

Celui qui réussit le saut le plus long commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Au premier tour, chacun lance une seule fois le dé.

Chaque couleur peut être différenciée par une texture, tant sur le plan de jeu que sur le dé.

Lorsque la couleur indiquée par le dé est encore libre sur l'étang, on peut placer une, voire deux grenouilles sur le nénuphar correspondant.

- jaune: poser une grenouille sur chacun des nénuphars jaunes (2 au total)
- rouge: poser une grenouille sur chacun des nénuphars rouges (2 au total)
- violet: poser une grenouille sur le nénuphar violet
- orange: poser une grenouille sur le nénuphar orange
- vert: poser une grenouille sur la grande feuille de nénuphar
- bleu: une grenouille plonge à l'eau (trou dans le support) et disparaît.

Si la couleur indiquée par le dé est déjà occupée, le joueur doit prendre les grenouilles qui s'y trouvent (sauf, bien sûr, s'il s'agit du bleu).

Aux tours suivants, un joueur peut lancer le dé autant de fois qu'il veut. Il ne doit s'arrêter que lorsqu'il est obligé de récupérer une grenouille sur l'étang.

Fin de la partie:

Le premier à avoir fait disparaître toutes ses grenouilles dans l'étang remporte la partie.