

La course des tortues

Contenu :

- tortues: rouge / points en cuir, bleu / points poilus, vert / points feutrine jaune)
- dé en tissu
- dé en bois
- tapis de course
- pochette avec 18 jetons de 3 couleurs
- règles

Règles du jeu:

Avec le dé en tissu:

1. On pose chaque tortue au départ, sur la flèche de la couleur correspondante.
2. Le joueur le plus jeune commence.
3. À tour de rôle, les joueurs lancent le dé et avancent la tortue de la couleur indiquée. La première tortue arrivée sur la case «10 » a gagné.

Variante avec le dé en bois:

1. On décide de la durée d'une partie (durée d'une musique, 5 min...).
2. Chaque joueur choisit une tortue et la met au départ.
3. A tour de rôle, les joueurs lancent le dé et avancent leur tortue du nombre indiqué. Quand la tortue arrive à la case 10, elle fait demi-tour et continue en sens inverse. A chaque fois qu'on repart de la case départ, on touche un jeton (grand rouge, petit bleu, rugueux jaune).

Attention: ne pas laisser les jetons à des petits enfants sans surveillance!

4. Le gagnant est celui qui a le plus de jetons à la fin de la partie. Si les joueurs sont exaeco, c'est celui qui se trouve sur le plus grand nombre qui gagne.