

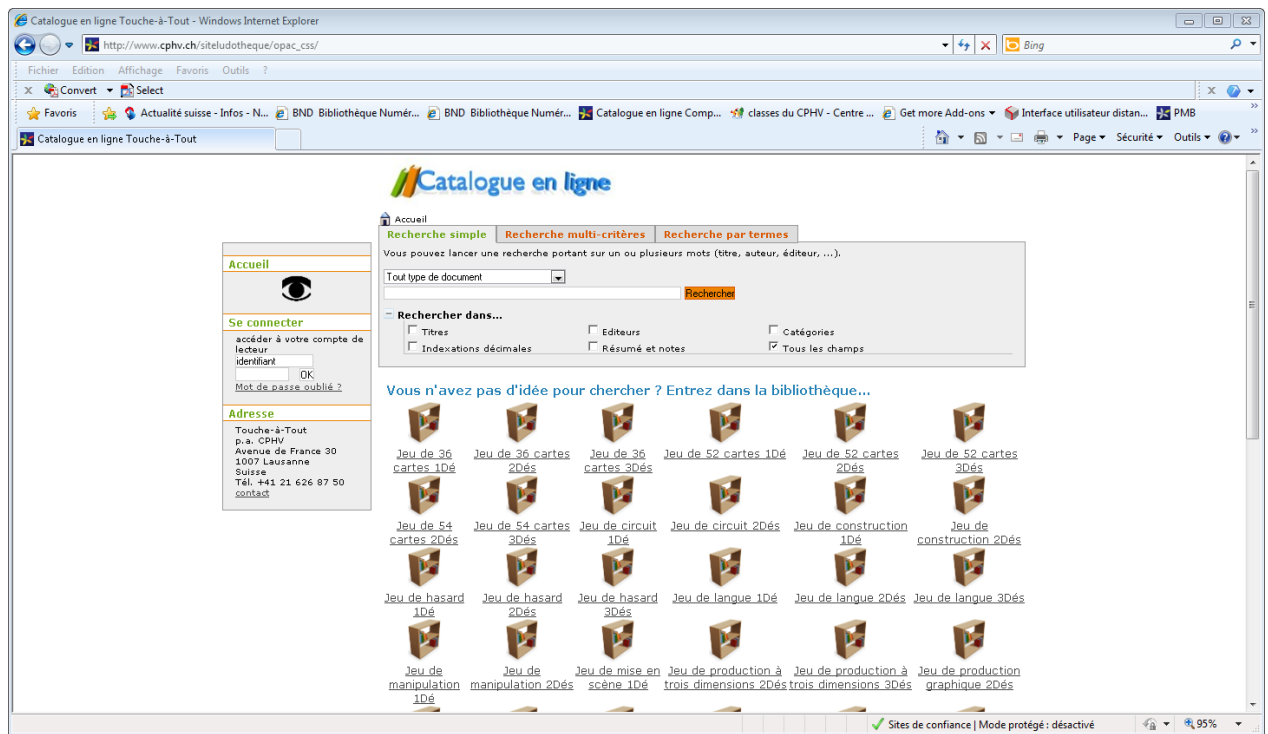
Utilisation des sites: ludothèque - compactus - bibliothèque

Adresse ludothèque: www.cphv.ch/ludothèque

Adresse compactus: www.cphv.ch/compactus

Le site de la bibliothèque n'est pas prêt.

Exemple d'inscription au site de la ludothèque.



Pour les personnes non voyantes, il y a la possibilité de s'inscrire par email. Elles n'ont pas accès au code lors de l'inscription.

Services

- [Réserver un jeu par e-mail](#)
- [S'inscrire à la ludothèque par e-mail](#)
 - [Aide](#)


Autres bibliothèques

- [Bibliothèque du CPHV](#)
- [Compactus du CPHV](#)
- [Portail suisse des bibliothèques pour personnes empêchées de lire pmb](#)

Touche-à-Tout

Touche-à-Tout est la ludothèque du CPHV. Touche-à-Tout propose des jeux adaptés qui permettent à des enfants et adultes voyants, malvoyants et nonvoyants de jouer ensemble.

S'identifier pour la première fois: cliquer sur "Pas encore inscrit?"

Accueil

Se connecter
accéder à votre compte de lecteur identifiant <input type="text"/> <input type="text"/> OK Mot de passe oublié ? Pas encore inscrit ?
Adresse
Touche-à-Tout p.a. CPHV Avenue de France 30 1007 Lausanne Suisse Tél. +41 21 626 87 50 contact

Compléter le formulaire



Accueil

S'inscrire pour plus de services

Vous pouvez vous créer un compte pour accéder à certains services comme la création d'alertes aux nouveautés ou bien la possibilité de donner votre avis. Cette inscription n'est pas nécessaire si vous êtes déjà emprunteur !

Comment créer son compte ?

Remplissez simplement le formulaire ci-dessous puis validez. Vous recevrez un mail permettant de confirmer votre inscription. Vous devrez confirmer votre inscription dans les 24 heures. *Les champs en gras sont obligatoires.*

Accueil

Se connecter
accéder à votre compte de lecteur identifiant <input type="text"/> <input type="text"/> OK Mot de passe oublié ? Pas encore inscrit ?
Adresse
Compactus du CPHV Avenue de France 30 1007 Lausanne Suisse Tél. +41 21 626 87 50 contact

S'identifier :

Nom :

Prénom :

Email :

Identifiant :

Mot de passe :

Mot de passe (vérification) :

Adresse 1 :

Adresse 2 :

Code postal - Ville :

Pays :

Téléphone :

Commentaires :

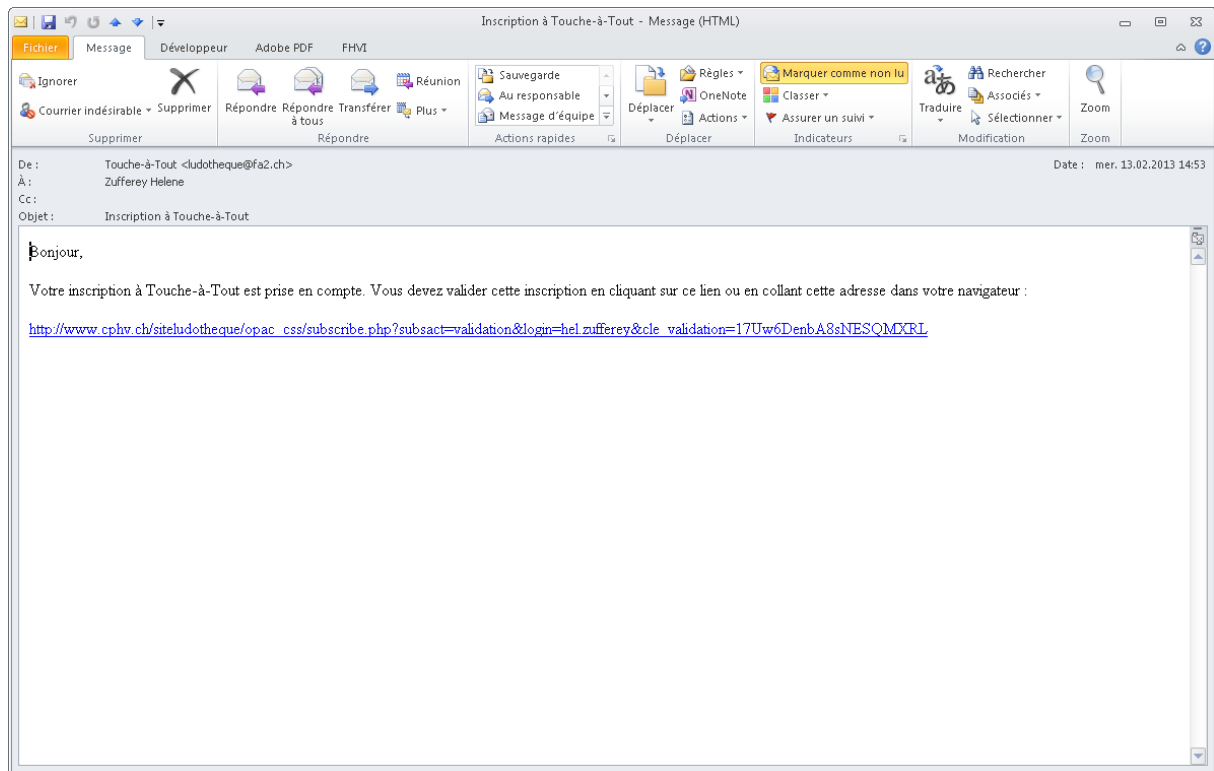
Afin de limiter les robots vous devez renseigner le code figurant sur cette image:



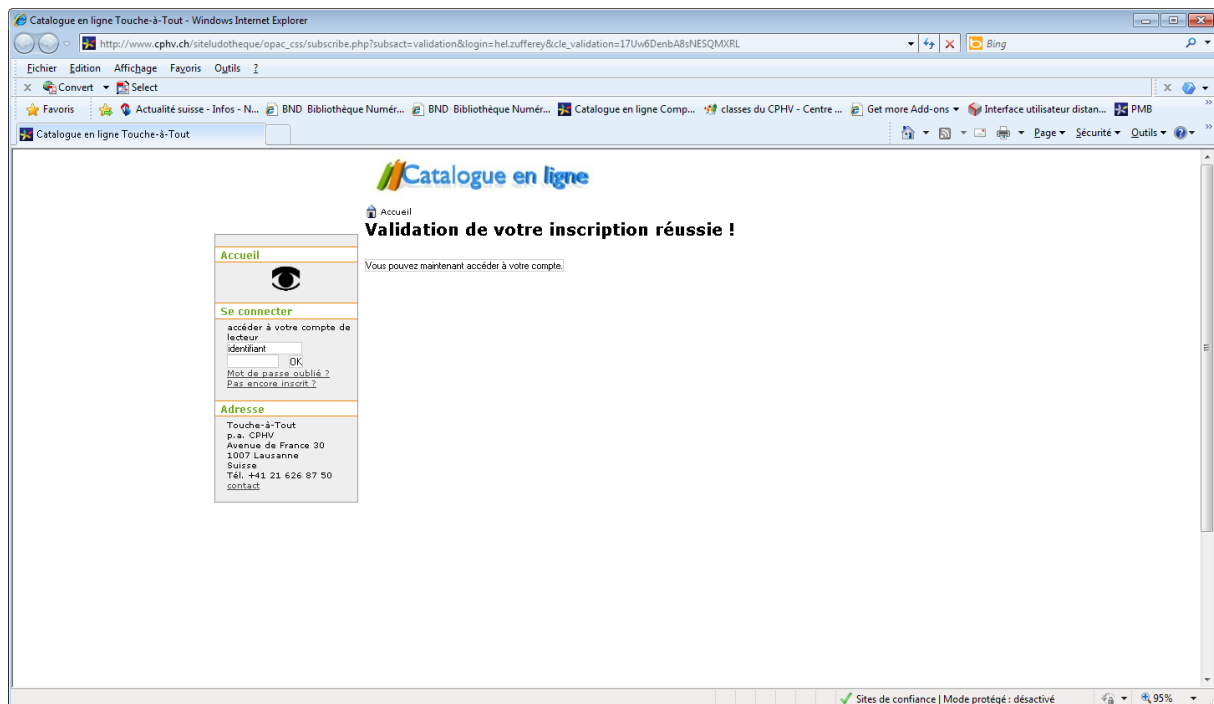
Code de vérification :

Copier le Code de vérification, à droite.
Valider l'inscription.

Email de confirmation: cliquer sur le lien pour confirmer son inscription.



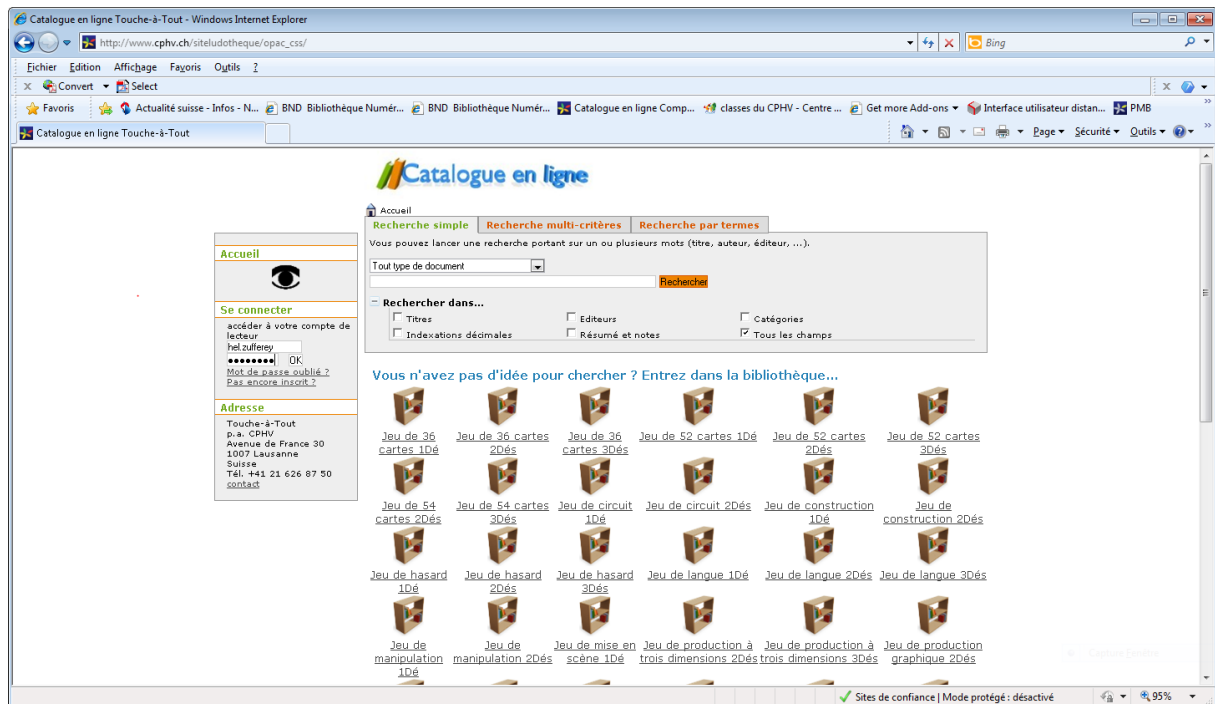
Après validation



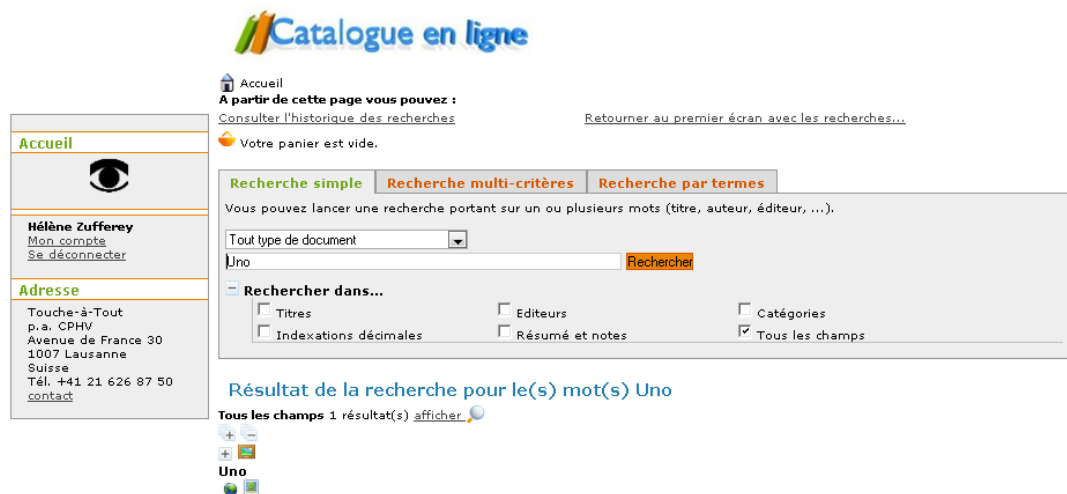
Il faut attendre l'activation du compte par la personne qui le gère pour pouvoir l'utiliser.

Exemple d'utilisation

Se connecter: identifiant, mot de passe.



Recherche par titre




+ -> déroule le contenu

Suisse
Tél. +41 21 626 87 50
[contact](#)

Résultat de la recherche pour le(s) mot(s) Uno

Tous les champs 1 résultat(s) [afficher](#)

Uno




Titre : Uno
Type de document : document graphique à deux dimensions
Editeur : [Mattel](#)
Catégories : [Jeu de règles](#); [Jeu de hasard](#)
Index. décimale : [240.07 Jeu de hasard 2Dés \(jeu de règles 2Dés\)](#)
Résumé : L'objectif du jeu est d'être le premier joueur ou la première équipe à marquer 500 points. Les points sont comptés lorsqu'un joueur se débarrasse de toutes les cartes de sa main avant son/ses adversaire/s.
Difficulté : 2Dés
Compétences : [Tactique](#)
Joueurs : 2 à 10
En ligne : <http://www.cphv.ch/siteludothèque/upload/images/uno.jpg>
Format de la ressource électronique : Photo du jeu

Exemplaires

Code-barres	Cote	Support	Section	Disponibilité
UNO/1	240.07 MATT/UNO/1	Document braille	Jeu de hasard 2Dés	Disponible

Documents numériques



Règles du jeu
Adobe Acrobat PDF

Services

- [Réserver un jeu](#)
- [Aide](#)

Exemplaires

Document numérique: Enregistrer la cible sous.

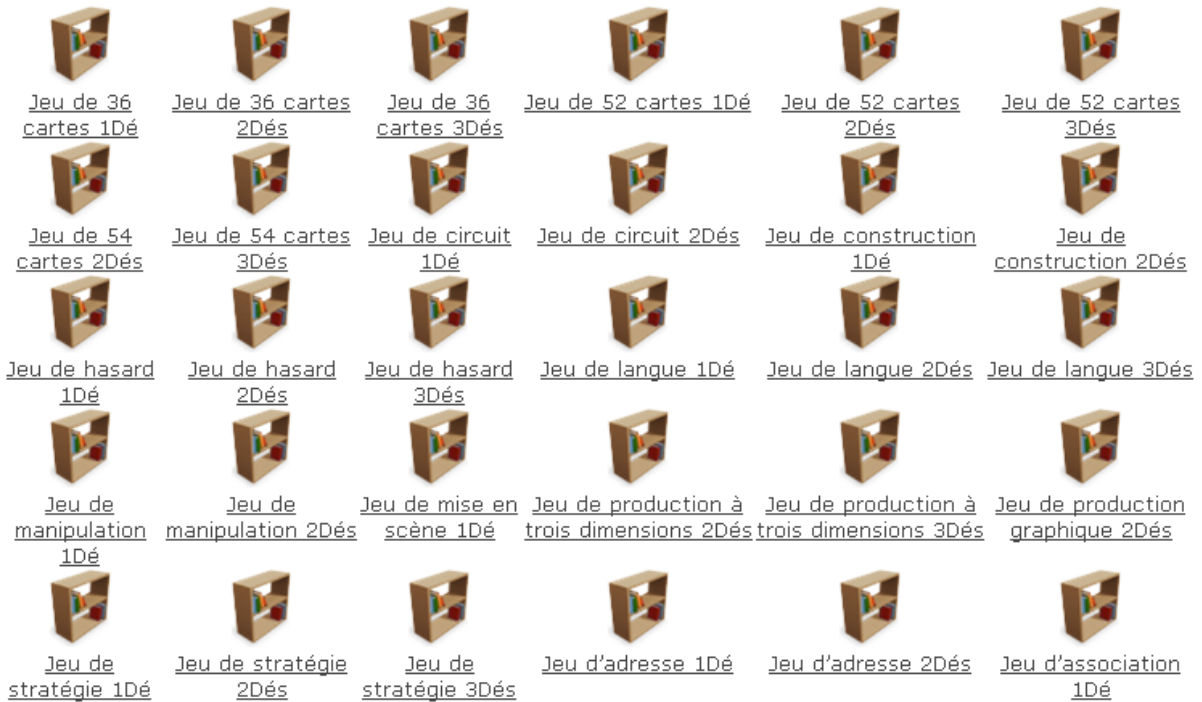
Bouton permet d'ouvrir une fenêtre avec l'image en grand.

Le carré indique qu'il y a une règle de jeu en pdf

Le panier est inactif (interfère avec les réservations)

Recherche par catégorie

Vous n'avez pas d'idée pour chercher ? Entrez dans la bibliothèque...



1 dé: rouge
2 dés: bleu
3 dés: jaune

Catégories du descriptif: Jeu de stratégie 1 Dé

Catalogue en ligne

Accueil
A partir de cette page vous pouvez :

[Retourner à l'écran de résultat de la dernière recherche](#) [Consulter l'historique des recherches](#) [Retourner au premier écran avec les recherches...](#)

Votre panier contient 1 notice(s).

Ludothèque du CPHV

Jeu de stratégie 1Dé

4 résultat(s)
[Ajouter le résultat dans votre panier](#) [Affiner la recherche](#)

Castello del drago

Jungle party

Mémory nature

Mémory tactile

page 1/1

Jungle party: pour visualiser le contenu +

contact

Jungle party




Titre : Jungle party
Type de document : document graphique à deux dimensions
Editeur : Ravensburger
Catégories : [Jeu de règles](#); [Jeu de stratégie](#)
Index. décimale : [140.06](#) Jeu de stratégie 1D4 (jeu de règles 1D4)
Résumé : Le premier joueur appuie sur un des ronds de couleur de la boîte à sons, si le cri qu'il entend correspond à celui de l'animal qui se trouve tout juste devant sa figurine, il peut la faire avancer jusqu'à cette case. Le premier qui atteindra la case du petit roi Tam-tam est le gagnant de la partie !
Difficulté : 1D4
Compétences : Discrimination sensorielle, Organisation spatiale
Joueurs : 2 à 4
En ligne : http://www.cphv.ch/siteludotheque/upload/images/jungle_party.jpg
Format de la ressource électronique : Photo du jeu

Exemplaires

Code-barres	Cote	Support	Section	Disponibilité
JUNGLE PARTY/1	140.06 RAVE/JUNGLE PARTY/1	Document en relief	Jeu de stratégie 1D4	Disponible

Documents numériques



Règles du jeu
Adobe Acrobat PDF

Réservation

Services

- [Réserver un jeu par e-mail](#)
- [S'inscrire à la ludothèque par e-mail](#)
 - [Aide](#)

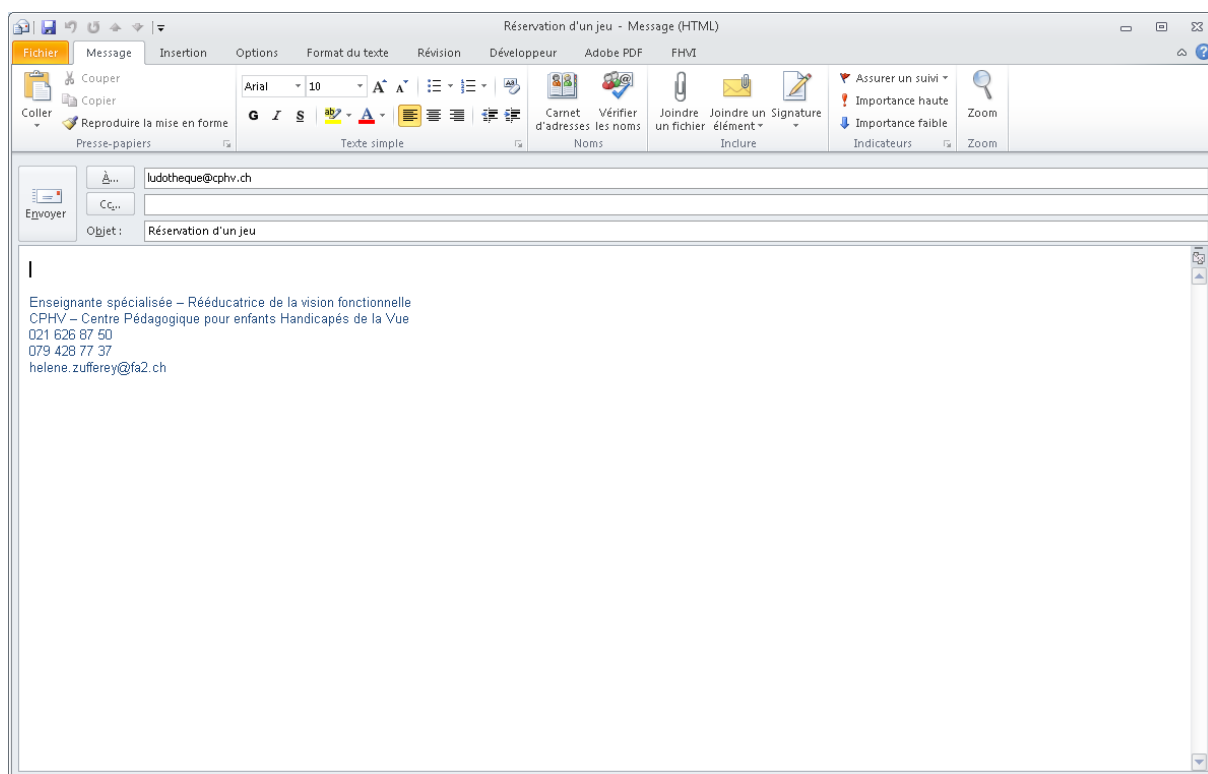
Autres bibliothèques

- [Bibliothèque du CPHV](#)
- [Compactus du CPHV](#)
- [Portail suisse des bibliothèques pour personnes empêchées de lire](#)
[pmb](#)

Touche-à-Tout

Touche-à-Tout est la ludothèque du CPHV. Touche-à-Tout propose des jeux adaptés qui permettent à des enfants et adultes voyants, malvoyants et nonvoyants de jouer ensemble.

Lien vers email. Noter le titre du jeu souhaité et envoyer.



Anne-Lise gère le prêt et envoie le jeu.

A l'interne même processus de réservation et les personnes viennent chercher le jeu.
La réservation remplace la feuille des sorties de jeu.

Pour les retards, Anne-Lise envoie un mail de rappel.

Aide en ligne disponible.