

HALMA

Le but du jeu est de déplacer tous ses pions dans le camp adverse. Le joueur qui y parvient le premier, gagne.

Position de départ:

Les pions sont rassemblés dans les extrémités triangulaires du plateau.

Déplacement des pions:

Chaque joueur peut déplacer un pion par tour. Les pions peuvent se déplacer d'une case dans n'importe quelle direction si cette dernière est vide. Les pions peuvent aussi sauter l'un par-dessus les pions de même couleur ou ceux de l'adversaire. Le saut n'est pas obligatoire (contrairement aux Dames) et, comme pour un déplacement de pion, il est possible dans toutes les directions.

Le pion ne peut que sauter au dessus d'un pion qui est directement suivi d'une case vide où le pion effectuant le saut peut se mettre si la position le permet, il est autorisé d'effectuer des sauts multiples.

Tout comme le saut qui n'est pas obligatoire, le joueur peut décider d'arrêter les sauts n'importe quand durant les sauts. Dans l'Halma, les pions sautés ne sont pas retirés du plateau, tous les pions restent sur le plateau jusqu'à la fin de la partie.

Fin de la partie:

La partie est finie lorsqu'un joueur a amené tous ses pions dans le triangle départ adverse.