

## **Landlord**

2 joueurs, 6 ans et plus

### **Contenu:**

1 tableau de jeu  
28 dalles (repères tactiles)  
2 seigneurs (repères tactiles)  
1 règle

### **Mise en place**

Après chaque jeu, presser sur le fond du tableau de sorte que toutes les barres jaunes (repères tactiles) remontent.

### **Règle du jeu**

Les deux joueurs mettent leur seigneur dans la position de départ

### **Landlord**

Deux seigneurs se disputent un terrain, Ils décident de conclure un accord. Ils parcourent le terrain à tour de rôle horizontalement, verticalement ou diagonalement. Celui qui parvient à enfermer le plus de pièces de terre s'empare du terrain.

Ils déplacent leur seigneur à tour de rôle le long des chemins (horizontalement, verticalement ou diagonalement, si possible). Le déplacement se termine toujours là où deux chemins se croisent. Dès qu'un joueur parvient à encercler un triangle, la terre enfermée entre dans sa possession. Il recouvre le triangle avec une pièce de sa couleur. Il possède la terre, qui ne peut plus être reconquise.

A noter: vous pouvez enfermer plusieurs triangles à la fois. Le jeu prend fin dès que tous les triangles sur le tableau de jeu sont en possession.

### **Le gagnant**

Celui qui possède le plus de pièces de terre à la fin du jeu est le gagnant.

### **A noter!**

- Lors de chaque déplacement, vous devez soulever votre seigneur et le pousser au centre de la barre jaune afin de l'enfoncer et ainsi marquer votre déplacement.
- La position où un seigneur se trouve à chaque instant est une propriété privée que le seigneur adversaire ne peut pas traverser ni reprendre.