

Alphabet

Ce jeu permet d'identifier les lettres d'imprimerie et en braille ainsi qu'un objet commençant par cette lettre. Dans un petit sachet se trouvent un deuxième objet pour chaque lettre qu'il s'agit de découvrir par le toucher et sans regarder puis de le placer à côté de chaque lettre. (il manque deux objets pour la lettre U, l'enfant peut trouver un nom commençant par cette lettre)

- A arbre, avion
- B boulier, bateau
- C coccinelle, cygne,
- D dauphin, dé
- E escargot, escalier
- F fleur, fourchette,
- G grenouille, grelot
- H hérisson, hélicoptère
- I île, igloo
- J jumelles, jupe
- K koala, kangourou
- L locomotive, lime
- M mouton, maison,
- N nain, noyau
- O os, orange
- P pipe, pingouin
- Q quilles, quart
- R raisin, renard
- S sifflet, sac
- T trompette, tortue
- U
- V voiture, vélo
- W WC, wagon

X xylophone,
Y yeux, yoyo
Z zèbre, zigzag
é écureuil, éléphant