

Les Doigts Malins

Contient: 2 "bouliers".
14 cartes modèles.
1 règle

But du jeu: Etre le premier joueur à reproduire la carte modèle dans le boulier.

A chaque nouvelle partie, une nouvelle carte (dans le boulier, les espaces vides sont représentés par des ronds blancs sur les cartes modèles).

Comment jouer: Chaque joueur agite son "boulier" pour disperser les boules.

Les cartes modèles sont empilées face cachée; retourner la première carte.

Les deux joueurs doivent reproduire la carte modèle en déplaçant les boules avec leurs doigts.

Le premier qui a terminé (attention de bien vérifier qu'il n'y ait pas d'erreur) a gagné la partie et prend la carte.

Chaque joueur agite à nouveau son boulier, on retourne une nouvelle carte et en avant pour une nouvelle partie.

Le jeu est terminé lorsque l'on a retourné toutes les cartes modèles.

Le vainqueur est celui qui, grâce à sa dextérité, a remporté le plus grand nombre de cartes... Si tu souhaites jouer seul, chronomètre le temps que tu mets pour reproduire une carte et essaie d'améliorer ton score à chaque nouvelle partie.

Pour imaginer tes propres cartes

Au dos de chaque carte, tu trouveras une grille vierge à colorier sur laquelle tu pourras disposer tes boules comme tu le désires. Colorie ces grilles aux feutres (bleu, vert, jaune et rouge). Chaque couleur doit apparaître 4 fois sur la grille. Les boules blanches restantes sont pour les espaces vides.