

## **Le 64**

**Nombre de jeux:** 2

**Difficulté:** 2

**Ordre des cartes:** Roi, Dame, Valet, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, As

Brassez ensemble deux paquets de cartes et disposez-les sur une table suffisamment grande de façon à faire huit rangées de huit cartes. Vous placez ainsi 64 cartes, faces découvertes.

Le reste des cartes forme le talon.

### **Début du jeu**

Comme dans le cas d'une patience, il faut déplacer les cartes afin de libérer les As. Cette patience allie en fait la simplicité du «solitaire» à la disposition des «cellules». Il y a tout de même plus de cartes à placer!

Il faut donc déplacer une carte dans une colonne vide ou à la suite d'autres cartes d'une colonne. Dans ce cas, il faut que la valeur de la carte qui précède soit immédiatement supérieure et de couleur opposée. Par exemple, on peut mettre un Valet de coeur sur une Dame de pique. On peut également déplacer une série de cartes de couleurs alternées.

Dès qu'on rencontre un As, on l'enlève du jeu. Il servira à lancer une pile de cartes en ordre croissant: As de pique, 2 de pique, 3 de pique, etc.

Servez-vous du talon. Si vous ne pouvez plus faire aucun mouvement, prenez la carte sur le dessus et déposez-la sur la colonne de gauche. Vous pouvez alors soit la jouer, soit la laisser là si elle ne vous est d'aucune

utilité. Dans ce dernier cas, vous devrez piger une seconde carte, et ainsi de suite, jusqu'à ce que vous puissiez jouer ou que vous abandonniez la partie. Le jeu se termine lorsqu'on a réalisé huit piles de cartes complètes: deux piles de trèfle, deux de carreau, deux de cœur et deux de pique. Si on ne peut plus jouer aucune carte, on a perdu!