

## **Qui est-ce? tactile**

### **Contenu:**

2 plateaux perforés  
2 plaquettes de protection  
2 boîtes de rangement  
36 têtes  
1 règle

### **But du jeu:**

Découvrir le personnage mystérieux choisi par l'adversaire.

### **Préparation du jeu:**

Chaque joueur prend un plateau, fixe la plaquette de protection à l'arrière et dispose ses 18 personnages dans les trous. Il garde la boîte de rangement près de son plateau.

Chaque joueur choisit en secret un personnage et la place au centre de la première rangée de son plateau (emplacement en velours noir).

### **Comment jouer:**

Chaque personnage est différent et ton adversaire a les mêmes que toi.

Repère d'abord les différences: les chapeaux, la coiffure, les barbes ou les moustaches, le sourire...

Chacun à son tour, les deux joueurs posent une question permettant d'identifier le personnage mystérieux de son adversaire. Il faut procéder par élimination.

La question posée ne peut avoir que 2 réponses: oui ou non. Demande par exemple à ton adversaire: " Ton personnage a-t-il un chapeau?". Si la réponse est oui, tu peux sortir du jeu tous les personnages qui n'ont pas de chapeau et les mettre dans la boîte de rangement. Si la réponse est non, tu sortiras du jeu tous les personnages qui ont un chapeau.

Petit à petit, tu élimineras des personnages jusqu'à ce qu'il ne t'en reste qu'un.

Lorsque tu penses avoir identifié le personnage mystérieux de ton adversaire, montre-le lui pour vérification. Sois prudent, car si tu te trompes, tu perds la partie!

Le gagnant est celui qui trouve en premier le personnage mystérieux de son adversaire.