

Sudoku magnétique

Bien que le Sudoku soit connu de tous grâce à son nom Japonais (Sudoku est le diminutif de «Sûji wa dokushin ni kagiru» qui veut dire «chaque nombre doit être unique», ou «Les nombres ne doivent apparaître qu'une fois»), ses origines sont en réalité européennes et américaines !

Au 18^e siècle, un mathématicien Suisse a en effet développé le concept de « Carré latin » dans lequel les chiffres d'une grille n'apparaissent qu'une fois dans chaque sens.

Le Sudoku devient populaire au Japon dans les années 80 et envahit la presse et les magazines.

Dans les années 2000, un ancien juge Chinois consacre des années à développer un programme informatique capable de générer des grilles : le Sudoku connaît alors un succès mondial.

Contenu

2 x 81 chiffres magnétiques
1 liste de 100 grilles de départ
1 règle

Règle du jeu

Résoudre chaque puzzle de 9 x 9 en remplissant chaque grille avec des chiffres de façon à ce qu'aucune rangée, colonne ou carré ne comprennent de chiffres identiques. Vous trouverez 100 grilles à résoudre : chacune a été partiellement remplie avec des nombres. La difficulté de chaque grille dépend du nombre de chiffres qui vous sont révélés à l'origine. Pour résoudre chaque problème, placez des

chiffres correspondants aux endroits indiqués. Puis essayez de remplir complètement la grille en respectant les règles précitées.

Placez sur la grille métallique les chiffres se trouvant dans la grille que vous avez choisie. Utilisez pour cela les chiffres aimantés les plus fins. Pour les chiffres que vous devez trouver, utilisez les chiffres plus épais. La différence de niveau entre ces deux types de chiffres vous permettra de corriger d'éventuelles erreurs sans modifier les données de base.

Plusieurs niveaux de difficultés vous sont proposés facile, moyen, difficile.

Principes de base :

Chaque rangée horizontale et chaque colonne verticale de 9 cases doit inclure un exemplaire (et un seul) de chaque chiffre.

Les chiffres peuvent apparaître dans n'importe quel ordre, mais une même rangée ou colonne ne peut comprendre 2 chiffres identiques.

Chaque section de 3 x 3 cases du plateau doit inclure également un exemplaire unique de chaque chiffre.

Conseils pour débiter :

Pour démarrer une grille, la technique est d'observer les lignes, colonnes et carrés afin de repérer les endroits où seul un type de chiffre peut convenir.

Problème résolu !

Il est facile de savoir quand une grille est solutionnée : elle est remplie de chiffres uniques dans chaque colonne, rangée et carré de 3 x 3.

ATTENTION

Avertissement : présence de petits éléments magnétiques; qui, collés les uns aux autres ou à un objet magnétique à l'intérieur du corps humain, peuvent entraîner de graves conséquences. En cas d'ingestion ou d'inhalation, contactez immédiatement une assistance médicale.