

Camions pompiers

Joueurs: 2 à 4

Contenu:

4 avants de camion
4 arrières de camion
10 pièces à 1 fenêtre
8 pièces à 2 fenêtres
6 pièces à 3 fenêtres
1 dé spécial
1 règle

Préparation:

Chaque joueur prend devant lui un avant et un arrière de camion.

Les pièces « fenêtres » sont disposées au milieu de l'espace de jeu.

Règles de jeu:

A tour de rôle, les joueurs lancent le dé et prennent une pièce « fenêtre » correspondant au nombre de points du dé. S'ils tombent sur la face sans point, ils doivent rendre une pièce. S'ils n'ont pas de pièce à rendre, ils passent seulement leur tour.

Pour prendre les pièces, les joueurs peuvent faire des combinaisons. Par exemple :

- un joueur tombe sur 3 et il n'y a plus de pièce à 3 fenêtres. Il peut prendre une pièce à 2 fenêtres et une pièce à 1 fenêtre.

- un joueur tombe sur 1, mais il n'y a plus que des pièces à 2 ou 3 fenêtres. Il peut prendre une pièce à 2 fenêtres et rendre une de ses pièces à 1 fenêtre.

Si aucune combinaison n'est possible, il passe son tour.

Par contre, il ne peut pas faire de combinaison pour rendre une pièce. Il rend une des plus petites de son jeu.

Le jeu se termine quand il n'y a plus de pièce à gagner. Le vainqueur est celui qui a le plus long camion.