

Le ping-pong

Nombre de jeux: 1 (F)

Difficulté: 1

Ordre des cartes: classique

Le ping-pong est une variante de la bataille, à ce détail près que les joueurs savent ce qu'ils ont dans leur jeu.

Distribution des cartes

Distribuez les cartes, Fous inclus, aux deux joueurs; chacun possède donc 27 cartes, avec lesquelles on doit former des paires ou des trios. On ne peut jouer plus de trois cartes à la fois à ce jeu.

Début du jeu

Le donneur passe son tour. C'est l'autre joueur qui commence. Il joue ses premières cartes. Par exemple, il lance une paire de 8 sur la table. Son adversaire réplique. Il doit lancer une autre paire, de plus forte ou de plus faible valeur. Le joueur qui a la paire la plus forte conserve les cartes.

C'est le gagnant de cette première mise qui appelle la suivante. Par exemple, le joueur A lance une paire de 9 sur le jeu. C'est donc lui qui appellera la prochaine mise. Il lance maintenant un trio d'as. Rien n'est plus fort qu'un trio d'as, sauf un As et deux Fous. Le joueur B lance un trio de 4 sur le jeu. C'est encore le joueur A qui remporte la mise. Si le joueur A lance un trio de Rois et que le joueur B n'a plus de trios dans son jeu, ce dernier doit lancer une paire et une autre carte de son choix. C'est cependant le joueur A qui remporte cette mise, peu importe les cartes lancées par B. Si celui-ci n'a plus de

paires, il doit donner trois cartes de son choix, qu'il perd automatiquement.

Lorsqu'un joueur n'a plus de cartes dans sa main, il peut, mais seulement à ce moment-là, prendre les cartes qu'il a gagnées.

Le jeu se termine lorsqu'un des deux joueurs n'a plus aucune carte dans son jeu.

Quelques stratégies

- Jouez vos plus petites cartes en premier.
- Jouez des trios lorsque vous vous doutez que votre adversaire n'a au mieux que des paires dans son jeu. Vous gagnerez automatiquement cette mise.
- Les Fous sont les deux seuls atouts de ce jeu. Ils peuvent compléter une paire ou un trio, mais ne peuvent jamais être joués seuls. Dans le cas d'une égalité, par exemple une paire de Valets contre un Valet et un Fou, c'est cette dernière paire qui l'emporte.