

## **Les maisons**

### **Matériel :**

12 maisons

Une figurine à cacher : le chien

4 pions

12 cartes-indices

1 plateau de jeu

1 dé

3 boîtes

1 règle

### **Variante 1**

Disposer les maisons sur la table.

Disposer les cartes-indices de manière à ce que les joueurs les voient bien.

Un joueur cache le chien sous la maison de son choix sans que les autres regardent.

Les joueurs cherchent à découvrir dans quelle maison se cache le chien en posant des questions à celui qui l'a caché. Ce dernier ne répond que par « oui » ou « non ».

Les questions peuvent concerner par exemple, la taille ou la forme de la maison, le toit, l'escalier...

Les joueurs peuvent s'aider des cartes-indices pour poser des questions.

Lorsqu'un joueur pense avoir découvert dans quelle maison se cache le chien, il pose son pion devant. On soulève la maison : s'il a raison, il a gagné et le jeu s'arrête ; s'il a tort, il est éliminé et le jeu se poursuit.

## **Variante 2**

Disposer les maisons et le plateau de jeu sur la table.

Disposer les cartes-indices, face cachée, près du plateau, avec la boîte « oui » et la boîte « non » tout près.

Le meneur de jeu cache le chien sous la maison de son choix sans que les autres regardent.

Les joueurs placent leurs pions au départ. Ils lancent le dé et avancent du nombre de cases indiqué. S'ils arrivent sur le point d'interrogation, ils donnent une carte-indice au meneur de jeu qui la place soit dans la boîte « oui », soit dans la boîte « non », face visible.

S'ils arrivent sur les cases étoiles, ils peuvent consulter toutes les cartes de la boîte « oui » ou de la boîte « non », au choix.

On ne peut pas dire où le chien se cache durant le tour. Si on l'a deviné, on le garde secret.

Le premier joueur qui a terminé le parcours et se retrouve sur la case départ a le droit de dire dans quelle maison le chien se cache.

S'il a raison, il a gagné et le jeu s'arrête.

S'il a tort, il repart pour un tour. Les joueurs suivants pourront désigner une autre maison dès qu'ils se retrouvent sur la case départ.