

Le vicaire

Nombre de joueurs: 3

Nombre de jeux: 1

Difficulté: 2

Ordre des cartes: classique

Chaque pli vaut des points dans ce jeu de cartes classique mais fort intéressant, où la coupe se fait avec du cœur.

Distribution des cartes

Le donneur distribue dix cartes à chaque joueur.

Chaque pli remporté vaut 1 point. Le jeu consiste à obtenir un total exact de 10 points à la fin d'un jeu, ou alors un nombre supérieur à 10 mais multiple de 5 (15, 20, 25, etc.).

Le joueur à droite du donneur lance une première carte. Les autres doivent fournir à la couleur demandée s'ils le peuvent. Le gain du pli et la main reviennent au joueur ayant joué la carte la plus forte. Si un joueur ne peut pas fournir à la couleur demandée, il joue une carte de son choix. Par exemple, la couleur demandée est le pique. Si un joueur jette un 7 de cœur, il y a coupe et il remporte le pli et la main. Mais cela se produit seulement avec le cœur. Par exemple, couper avec un As de trèfle ne permettrait pas de remporter un pli. Et un autre joueur peut aussi surcouper avec un cœur plus fort.

Calcul des points

Une manche prend fin après dix plis. On compte alors les points de chaque joueur (un point par pli gagné). Si un joueur a remporté tous les plis, il obtient 10 points et gagne la partie. Sinon on redistribue et on recommence à jouer jusqu'à ce qu'un joueur soit le premier à obtenir un total exact de 10 points ou d'un multiple de 5 supérieur à 10.

Si deux ou trois joueurs parviennent en même temps à un total gagnant, le vainqueur est celui qui a obtenu le total le moins élevé. Si le total gagnant le moins élevé est obtenu en même temps par deux ou trois joueurs, la partie continue jusqu'à ce qu'un joueur soit le premier à obtenir le total gagnant le moins élevé.